

## Sayfa 1

### Vite: Yüksek Performanslı Eşzamansız Merkezi Olmayan Uygulama Platformu

Chunming Liu

charles@vite.org

Daniel Wang

daniel@loopring.org

Ming Wu

woo@vite.org

#### Öz

Vite, endüstriyel uygulamaların gereksinimlerini karşılayan geliştirilmiş bir merkezi olmayan uygulama platformudur.

güvenliği hesaba katarken yüksek verim, düşük gecikme ve ölçeklenebilirlik. Vite, DAG defter yapısını kullanır ve

defterlerdeki işlemler hesaplara göre gruplandırılır. Vite'daki Snapshot Chain yapısı,

DAG defterinin güvenliği. İşlemlerin yazılması ve onaylanmasını sağlayan HDPoS mutabakat algoritması

asenkron, yüksek performans ve ölçeklenebilirlik sağlar. Vite VM, EVM ile uyumludur ve akıllı Sözleşme dili Solidity'den genişletildi ve daha güçlü açıklama yeteneği sağladı. Ek olarak, önemli bir Vite tasarımıdaki iyileştirme, bilgileri ileten eşzamansız Olay Odaklı Mimari'nin benimsenmesidir. Sistem verimliliğini ve ölçeklenebilirliği büyük ölçüde artıran akıllı sözleşmeler arasındaki mesajlar aracılığıyla. Ek olarak

yerleşik yerel belirteçler, Vite ayrıca kullanıcıların kendi dijital varlıklarını yayınlamalarını destekler ve ayrıca zincirler arası değer sağlar

Döngü Protokolüne [1] dayalı aktarım ve değişim. Vite, kaynak tahsisini kotalarla gerçekleştirir ve hafif kullanıcılar yapar

işlem ücreti ödemek zorunda değilsiniz. Vite ayrıca sözleşme planlamasını, ad hizmetini, sözleşme güncellemesini, blok kesmeyi destekler

ve diğer özellikler.

#### 1. Giriş

##### 1.1 Tanım

Vite, bir seti destekleyebilen evrensel bir dApp platformudur

her biri bir devlet makinesi olan akıllı sözleşmelerin

bağımsız durum ve farklı operasyonel mantık,

mesaj teslimi ile iletişim kurun.

Genel olarak, sistem işlemsel bir durum makinesidir.

Sistemin durumu  $s \in S$ , aynı zamanda dünya olarak da bilinir

devlet, her bağımsız hesabın durumundan oluşur.

Hesap durumunda değişikliklere neden olan bir olay denir

işlemler. Daha resmileştirilmiş tanım aşağıdaki gibidir:

##### **Tanım 1.1 (İşlem Durumu Makinesi) $a$**

*işlemsel durum makinesi bir 4-demettir:  $(T, S, g, \delta)$ , burada*

*$T$  bir set işlem olup,  $s$  durumlarının bir dizi,  $g \in S$  olduğu*

*başlangıç durumu, aynı zamanda genesis bloğu olarak da bilinir,  $\delta: S \times T \rightarrow S$*

*bir durum geçiş işlevidir.*

Bu işlemsel durum makinesinin anlam bilgisi bir

aşağıdaki gibi tanımlanan ayrık geçiş sistemi:

##### **Tanım 1.2 (İşlemsel Durum Makinesinin Anlamları)**

*İşlemsel durum makinesinin anlambilimi  $(T, S, s_0, \delta)$*

*ayrık bir geçiş sistemidir:  $(S, s_0, \rightarrow)$ .  $\rightarrow \in S \times S$  bir*

*geçiş ilişkisi.*

Aynı zamanda, merkezi olmayan uygulama platformu

nihai tutarlılığa sahip dağıtılmış bir sistemdir. Bazıları aracılığıyla

fikir birliği algoritması, son duruma arasında ulaşılabilir

düğüm. Gerçekçi senaryolarda, durumda depolananlar akıllı sözleşmeler, merkezi olmayan bir ortamda tamamlanmış bir veri kümesidir. uygulama, büyük hacimli ve iletilemez düğümler arasında. Bu nedenle, düğümlerin bir dizi son durumun tutarlılığını sağlamak için işlemler. Biz Böyle bir işlem grubunu belirli bir veriye göre düzenlemek yapı, genellikle defterler olarak anılır.

**Tanım 1.3 (Defter)** *Defter, bir dizi soyut bir veri türü ile özyinelemeli olarak yapılandırılmış. Aşağıdaki gibi tanımlanır:*

$$\{l = \Gamma(T t)\}$$

$$l = l_1 + l_2$$

*Bunların arasında, bir dizi işlemi temsil eden  $T t \in 2 T$ ,  $\Gamma \in 2 T \rightarrow L$ , bir kitap oluşturmanın bir işlevini temsil eder bir dizi işlem aracılığıyla,  $L$  bir dizi defterdir,  $+$ :  $L \times L \rightarrow L$ , iki tali defteri birleştirme işlemi temsil eder.*

*bir.*

Bu tür sistemlerde defterlerin genellikle bir işlem grubunu temsil etmek için kullanılır, bunun yerine bir eyaletten daha. Bitcoin [2] ve Ethereum [3] 'te, defter işlemlerin küresel olarak gerçekleştirildiği bir blok zinciri yapısıdır sipariş edildi. Defterdeki bir işlemi değiştirmek için şuna ihtiyacımız var: hesap defterinde bir tali defteri yeniden oluşturmak, böylece işlemde kurcalamanın maliyetini artırmak.

Aynı işlem grubuna göre farklı geçerli kitaplar oluşturulabilir, ancak bunlar farklı bir işlem sırası ve sistemin girmesine neden olabilir farklı bir durum. Bu olduğunda, genellikle denir "çatal".

1

---

## Sayfa 2

**Tanım 1.4 (Çatal)**  $T t, T t$  varsayalım

$$' \in 2 T, T t \subseteq T t$$

*'*. Eğer

$$l = \Gamma 1(T t), l' = \Gamma 2(T t)$$

*'*) *Ve karşılamak yok  $l \leq l'$  biz adlandırabilir  $l$*

*ve ben ' çatal kolçusuyuz.  $\leq$  önek ilişkisini temsil eder.*

İşlem durumunun anlambilimine göre makine, bunu başlangıç durumundan kolayca kanıtlayabiliriz, eğer defter çatallanmamıştır, her bir düğüm sonunda girecektir aynı durum. Yani çatalı bir defter alınırsa, kesinlikle farklı bir duruma mı giriyor? Bağlıdır defterdeki işlemin doğal mantığı ve nasıl defterler işlemler arasında kısmi siparişleri düzenler. İçinde gerçekte, çoğu zaman tatmin edici bazı işlemler vardır. değişmeli yasalar, ancak hesap sorunu nedeniyle tasarım, sıklıkla çatalara neden olurlar. Sistem başladığında ilk durumdan, iki çatalı defteri alır ve uçlar aynı durumda, bu iki hesap defterine sahte çatal diyoruz defter.

**Tanım 1.5 (Yanlış Çatal)** *Başlangıç durumu  $s \in S$ , genel muhasebe*

$$l_1, l_2 \in L, s \in S$$

1 1

→ s 1 , s 0

1 2

→ s 2 . Eğer L 1/=1 2 ve s 1 = s 2 , biz

bu iki defteri l 1 , l 2 sahte çatal defteri olarak adlandırın.

İyi tasarlanmış bir defter, olasılığı en aza indirmelidir  
yanlış çatal

Çatal oluştuğunda, her düğümün birini seçmesi gerekir  
birden fazla çatalı defterden. Tutarlılığı sağlamak için-  
durumun tensi, düğümlerin aynı algoritmayı kullanması gerekir  
seçimi tamamlamak için. Bu algoritmaya  
fikir birliği algoritması.

**Tanım 1.6 (Konsensus Algoritması)** *Konsensus al-  
gorithm, bir dizi defter ve geri dönüş alan bir işlemdir  
tek defter:*

$\Phi: 2 L \rightarrow L$

Konsensus algoritması sistemin önemli bir parçasıdır  
tasarım. İyi bir fikir birliği algoritması yüksek  
fikir birliğinin salınımını azaltmak için yakınsama hızı  
farklı çatalar ve yüksek koruma  
kötü niyetli saldırılar.

### 1.2 Mevcut İlerleme

Ethereum [4] böyle bir sistemin gerçekleştirilmesinde başı çekti.

Ethereum'un tasarımında dünyanın tanımı

durum  $S = \Sigma A$  ,  $a \in A$  hesabından bir eşleme ve

bu hesabın durumu  $\sigma a \in \Sigma$  . Bu nedenle, herhangi bir durum

Ethereum'un durum makinesi küreseldir, yani

bir düğüm herhangi bir zamanda herhangi bir hesabın durumuna ulaşabilir.

Ethereum'un durum geçiş işlevi  $\delta$  tanımlandı

bir dizi program kodu ile. Her kod grubuna bir

akıllı sözleşme. Ethereum bir Turing tamamlandı

Komut seti adı verilen EVM adı verilen sanal makine

EVM kodu. Kullanıcılar, akıllı sözleşmeler geliştirebilir.

JavaScript'e benzer programlama dili Solidity ve

bunları EVM kodunda derleyin ve Ethereum'da konuşlandırın

[5]. Akıllı sözleşme başarıyla uygulandığında,

sözleşme hesabının tanımlanmasına eşdeğerdir a

durum geçiş işlevi  $\delta a$  . EVM, bu tür alanlarda yaygın olarak kullanılmaktadır.

platformlar, ancak bazı sorunlar da var. Örneğin,

kütüphane işlevi desteği ve güvenliği eksikliği var

sorunlar.

Ethereum'un defter yapısı bir blok zinciridir

[2] blok zinciri bloklardan oluşur, her blok

işlemlerin bir listesi ve ikinci blok hash ile ilgilidir.

bir zincir yapısı oluşturmak için önceki bloğun.

$\Gamma (\{t 1 , t 2 , \dots | t 1 , t 2 , \dots \in T\}) = (\dots, (t 1 , t 2 , \dots))$

(1)

Bu yapının en büyük avantajı,

işlemlerin tahrif edilmesini önlemek, ancak

tüm işlemlerin tam sırasını korur,

iki işlem emri yeni bir defter oluşturacaktır.

daha yüksek çatalanma olasılığı. Aslında bu tanıma göre,

işlemsel durum makinesinin durum uzayı dikkate alınır

ağaç olarak: ilk durum kök düğümdür, farklı

işlem sırası farklı yolları temsil eder ve yaprak

düğüm son durumdur. Gerçekte, çok sayıda devlet

yaprak düğümlerinin sayısı aynıdır, bu da çok sayıda yanlış çatalar.

Konsensüs algoritması  $\Phi$  PoW olarak adlandırılır.

Bitcoin protokolünde önerilmiştir [2]. PoW algoritması dayanır kolayca doğrulanabilen, ancak

çözmesi zor. Örneğin, bir hash işlevine göre

$h: N \rightarrow N$ , gereksinimi karşılamak için  $x$ 'in sonucunu bulmak

$h(T + x) \geq d$ , dis zorluk olarak adlandırılan belirli bir sayı,  $T$  içinde bulunan ticaret listesinin ikili bir temsilidir.

blok. Blok zincirindeki her blok, aşağıdakilere bir çözüm içerir:

bu tür sorunlar. Tüm blokların zorluğunu toplayın.

bir blok zinciri defterinin toplam zorluğu:

$$D(l) = D(\sum_{i=1}^n l_i)$$

$$D(l) = \sum_{i=1}^n D(l_i)$$

$$D(l) = \sum_{i=1}^n D(l_i)$$

(2)

Bu nedenle, doğru hesabı seçerken

çatal, en yüksek zorluk derecesine sahip çatalı seçin:

$$\Phi(l_1, l_2, \dots, l_n) = l_m \text{ burada } m = \arg \max$$

$i \in 1..n$

$$D(l_i)$$

(3)

PoW fikir birliği algoritması daha iyi güvenliğe sahiptir ve

Bitcoin ve Ethereum'da iyi çalışıyor. Ancak,

Bu algorithmada iki ana problem vardır. Birincisi

büyük miktar gerektiren matematiksel bir problemi çözmek

enerji israfıyla sonuçlanan bilgi işlem kaynakları.

ikincisi, algoritmanın yavaş yakınsama hızıdır.

sistemin genel verimini etkileyen. Şu anda

Ethereum'un TPS'si yalnızca yaklaşık 15'tir, bu tamamen

merkezi olmayan uygulamaların ihtiyaçlarını karşılayamamaktadır.

### 1.3 İyileştirme Yönü

Ethereum'un doğumundan sonra, Ethereum topluluğu

ve diğer benzer projeler sistemi geliştirmeye başladı.

farklı güzergahlar. Sistemin soyut modelinden,

aşağıdaki talimatlar geliştirilebilir:

2

## 3. Sayfa

- Sistem durumunu iyileştirme  $S$
- Durum geçiş işlevinin iyileştirilmesi  $\delta$
- Defterin yapısını iyileştirmek  $\Gamma$
- Fikir birliği algoritmasını geliştirmek  $\Phi$

### 1.3.1 Sistemin durumunu iyileştirin

Sistemin durumunu iyileştirmenin ana fikri,

dünyanın küresel durumunu yerelleştirin, her düğüm artık değil

tüm işlemler ve devlet transferleri ile ilgilidir ve yalnızca

tüm durum makinesinin bir alt kümesini korur. Böylece,

$S$  kümesinin ve  $T$  kümesinin potansiyelleri büyük ölçüde azalır,

böylece sistemin ölçeklenebilirliğini artırır. Bu tür sistemler

şunları içerir: Cosmos [6], Aelf [7], PChain vb.

Özünde, bu yan zincir temelli şema,

ölçeklenebilirlik karşılığında sistem durumunun bütünlüğü.

Bu, üzerinde çalışan her bir dApp'ın merkezden uzaklaştırılmasını sağlar

zayıflamış - akıllı bir sözleşmenin işlem geçmişi artık tüm ağdaki her düğüm tarafından kaydedilmiyor, yalnızca düğümün bir parçası tarafından. Ek olarak, çapraz sözleşme etkileşimi böyle bir sistemin darboğazı haline gelecektir. Örneğin, Cosmos'ta, farklı Zone'daki etkileşimler ortak bir Zincir Hub'ı tamamlamak için [6].

### 1.3.2 Durum geçiş işlevini iyileştirin

EVM'yi iyileştirmeye dayalı olarak, bazı projeler daha fazlasını sağlar bol akıllı sözleşme programlama dilleri.

İçin

Örneğin, akıllı bir sözleşme dili Rholang tanımlanmıştır

RChain'de  $\pi$  analizine dayalı; akıllı sözleşme

NEO, NeoContract olarak adlandırılır ve

Java, C # vb. gibi popüler programlama dilleri; EOS

C / C ++ ile programlanmıştır.

### 1.3.3 Defter yapısını iyileştirin

Defter yapısının iyileştirme yönü,

eşdeğer sınıfın yapımı. Doğrusal defter

birden fazla işlemin genel sıralaması bir

yalnızca kısmi düzen ilişkilerini kaydeden doğrusal olmayan defter.

Bu doğrusal olmayan defter yapısı bir DAG'dir (Yönlendirilmiş Asiklik

Grafik). Şu anda Byteball [8], IOTA [9], Nano [10] ve diğerleri

projeler parayı şifreleme işlevini gerçekleştirdi

DAG'nin hesap yapısına göre. Bazı projeler deniyor

akıllı sözleşmeleri uygulamak için DAG'yi kullanmak, ancak şu ana kadar bu yöndeki gelişmeler halen araştırılmaktadır.

### 1.3.4 Fikir birliği algoritmasını geliştirin

Konsensüs algoritmasının iyileştirilmesi çoğunlukla

sistemin verimini ve ana yönü kanıtlayın

yanlış çatal oluşumunu bastırmaktır. Sonra yapacağız

Yanlış çatalanmada hangi faktörlerin yer aldığını tartışın.

Şekil 1: Yanlış Çatal

Gösterildiği gibi, L, tüm olası çatalı hesapların bir koleksiyonudur

bir dizi işlem için ve S,

farklı siparişlerde ulaşılabilir. Tanıma göre

, 1.4, f haritalama:  $L \rightarrow S$  bir örtendir; Ve göre

tanım 1.5, bu eşleştirme bir amaç değildir. İşte biz

yanlış çatalanma olasılığını hesaplayın:

C kullanıcılarının defter üretme hakkına sahip olduğunu varsayalım,

$M = |L|$ ,  $N = |S|$ ,  $M$  ben  $= |L$  ben  $|$ , burada  $L$  ben  $= \{1 | f(l) = s$  ben  $, s$  ben  $\in$

$S\}$ . Yanlış çatalanma olasılığı aşağıdaki gibidir:

$P_{ff} =$

$N$

$\sum$

$i = 1$

$(M$  ben

$M)$

$C$

-

1

$M C - 1$

(4)

Bu formülden, bunu azaltmak için görebiliriz

yanlış çatalanma olasılığı, iki yol vardır:

- □ Eşitlik ilişkilerini

defter seti, denklik sınıflarını bunlara bölün ve daha az çatalı defter oluşturun.

- □ Defter üretme hakkına sahip kullanıcıları kısıtlayın, böylece C'yi düşürür

İlk yol, Vite tasarımındaki önemli yöndür.

Daha sonra detaylı olarak tartışılacaktır. İkinci yollar var birçok algoritma tarafından benimsenmiştir. PoW algoritmasında, herhangi bir kullanıcının bir blok üretme hakkı vardır; ve PoS algoritması, üretim bloğunun gücünü bunlarla sınırlar sistem haklarıyla; DPoS algoritması [11] kullanıcıyı sınırlar daha fazla kısıtlanacak bloğu üretme hakkı ile bir ajan düğümleri grubu içinde.

Şu anda, geliştirilmiş fikir birliği algoritması sayesinde, bazıları etkili projeler ortaya çıktı. Örneğin, Cardano bir Ouroboros olarak adlandırılan PoS algoritması ve literatür [12] verir algoritmanın ilgili karakterlerinin kesin bir kanıtı; EOS [13] tarafından kullanılan BFT-DPOS algoritması, DPoS algoritması ve hızlı bir şekilde sistem verimini iyileştirir blok üretmek; Qtum [14] 'ün fikir birliği algoritması da bir PoS algoritması; RChain tarafından benimsenen Casper algoritması [15] aynı zamanda PoS algoritmalarından biridir. Kendi kendini ortaya koyan başka projeler de var. fikir birliği algoritmasını geliştirmek için öneriler. NEO [16] dBFT adı verilen bir BFT algoritması kullanır ve Cosmos [6], Tendermint [17] adlı algoritma.

3

---

## 4. sayfa

### 2 Defter

#### 2.1 Genel Bakış

Defterlerin rolü, işlemlerin sırasını belirlemektir, ve işlemlerin sırası aşağıdaki ikisini etkileyecektir yönler:

- **Durum tutarlılığı:** Sistemin durumundan beri bir CRDT değildir (Çatışmasız çoğaltılmış veri türleri) [18], tüm işlemler değiştirilemez ve farklı işlem yürütme dizisi yol açabilir sisteme farklı bir duruma giriyor.

- **Hash'in Etkinliği:** Defterde, işlem eylem, aşağıdakileri içeren bloklar halinde paketlenmektedir: birbirine referans verilen karma. Sırası işlemler, alıntılanan karmanın bağlantısını etkiler defterlerde. Bu etkinin kapsamı ne kadar büyükse, işlemlere müdahale etmenin maliyeti o kadar yüksek olur. Bunun nedeni, bir işlemdeki herhangi bir değişikliğin doğrudan veya dolaylı olarak atıfta bulunan karma ile yeniden oluşturulmuştur işlemin bloğu ..

Defterin tasarımının da iki ana amacı vardır:

Şekil 2: Defter birleştirme

- **yanlış çatal oranının azaltılması:** tartışıldığı gibi önceki bölüm, yanlış çatalın azaltılması bir eşdeğer kurularak oran elde edilebilir sınıflandırma ve bir grup hesabı birleştirerek sistemi aynı duruma tek bir hesaba aktarır. Yukarıda gösterildiği gibi, yanlış formülüne göre

çatal oranı, defterin üzerindeki yanlış çatal oranı

sol P ff = ( 3

5 ) C

+ ( 2

5 ) C

- 1

5 C - 1 ; birleştikten sonra

defter alanı, doğru grafiğin yanlış çatal oranı

P ff

' = ( 2

3 ) C

+ ( 1

3 ) C

- 1

3 C - 1. C>

1, P ff

' <P ff . Yani, en aza indirmeliyiz

işlemler arasındaki kısmi sipariş ilişkisi ve

daha fazla işlemin sırayla değiştirilmesine izin verir.

• **Kurcalama koruması:** bir işlem t değiştirildiğinde

defterde l, kitabın iki alt defterinde

l = l 1 + l 2 , yardımcı defter l 1 etkilenmez ve

l 2 tali defterdeki hash referanslarının yeniden oluşturulması gerekiyor

yeni bir geçerli muhasebe defteri oluşturmak için l ' = l 1 + l 2

' . Etkilenen alt

genel muhasebe l 2 = Γ ( T 2 ), T 2 = {x | x ∈ T, x> t}.

işlemlerle kurcalamanın maliyetini artırmak,

kısmi sipariş ilişkisini sürdürmek için gerekli

mümkün olduğunca işlemler arasında

kurcalama kapsamını genişletme | T 2 |.

Şekil 3: Defter yapısı karşılaştırması

Açıkçası, yukarıdaki iki amaç çelişkili,

ve tasarım yapılırken gerekli ödünleşmeler yapılmalıdır.

hesap yapısı. Hesap bakımı bir

işlemler arasında kısmi sipariş, esasen kısmi

Sıralı küme (poset) [19], Hasse diyagramı ile gösteriliyorsa

(Hasse diyagramı) [20], topolojide bir DAG'dir.

Yukarıdaki resim birkaç genel defteri karşılaştırmaktadır.

yapılar ve sol taraftaki defterler,

daha az kısmi düzen. Hasse diyagramı düz görünür ve bir

daha düşük yanlış çatal oranı; sağ taraftaki defterler

daha kısmi düzen ilişkileri ve Hasse diyagramı daha fazladır

ince ve kurcalamaya daha dayanıklı.

Resimde, en sol taraf ortak bir kümedir.

herhangi bir kurcalama olmaksızın bir merkezileştirme sisteminde yapı

prova özellikleri; en sağ taraf tipik bir blok zinciridir

En iyi kurcalamaya dayanıklı özelliklere sahip defter; arasında

iki, iki DAG defteri var, blok kafes hesabı

[10] solda Nano tarafından kullanılıyor; ve sağ taraf, arapsacı

kitap [9] IOTA tarafından kullanılıyor. Özellikler açısından,

Blocklattice daha az kısmi sipariş ilişkilerini korur ve daha fazladır

yüksek performanslı muhasebe yapısına uygun

merkezi olmayan uygulama platformları. Fakir olduğu için

kurcalama özellikleri, şimdiye kadar güvenlik risklerini ortaya çıkarabilir,

Nano dışında başka hiçbir proje bu defter yapısını benimsemez.

Yüksek performans elde etmek için Vite, DAG defter yapısı. Aynı zamanda, bir ek zincir yapısı Snapshot Chain ve iyileştirme fikir birliği algoritması, blok kafesin eksiklikleri güvenlik başarıyla oluşturuldu ve iki iyileştirme daha sonra detaylı olarak tartışılacaktır.

## 2.2 Ön Kısıtlama

Öncelikle, bu defteri kullanmanın ön koşuluna bir göz atalım. durum makinesi modeli için yapı. Bu yapı esasen tüm durum makinesinin bir küme olarak bir kombinasyonu bağımsız durum makineleri, her hesap karşılık gelen bağımsız bir durum makinesine ve her işlem yalnızca bir hesabın durumunu etkiler. Defterde tüm işlemler hesaplar halinde gruplandırılır ve bir zincir halinde düzenlenir aynı hesaptaki işlemler. Bu nedenle, biz var

4

## 5.Sayfa

S durumu ve T işlemindeki kısıtlamaların ardından Vite:

### Tanım 2.1 (Tek serbestlik derecesi kısıtlaması)

Sistem devlet  $s \in S$ , vektördür  $s = (s_1, s_2, \dots, s_n)$  oluşan devlet tarafından  $s_i$ , her hesap.

İçin  $\forall t \in T$

$t \in T$ , sonra

$t$  işleminin gerçekleştirilmesi, sistem durumu transferleri aşağıdaki gibi:  $(s_1$

$'$ , ...,  $s_{ben}$

$'$ , ...,  $s_n$

$'$ ) =  $\Sigma (t_{ben}, (s_1, \dots, s_{ben}, \dots, s_n))$ , ihtiyaç

buluşmak için:  $s_j$

$' = S_j, j \neq i$ . Bu kısıtlamaya tek

bir işlem için serbestlik derecesi kısıtlaması.

Sezgisel olarak, tek bir serbestlik dereceli işlem, sadece durumu etkilemeden bir hesabın durumunu değiştirir sistemdeki diğer hesapların toplamı. Çok boyutlu olarak durum uzay vektörünün bulunduğu uzay, bir işlem yürütülür ve sistemin durumu yalnızca koordinat eksenine paralel yön. Lütfen bunu unutmayın tanım, işlem tanımından daha katıdır

Bitcoin, Ethereum ve diğer modellerde. Bir işlem

Bitcoin iki hesabın durumunu değiştirecek

gönderen ve alıcı; Ethereum durumu değiştirebilir

bir mesaj aramasıyla ikiden fazla hesap.

Bu kısıtlama altında, trans-

eylemler basitleştirilebilir. Herhangi iki işlem ya

ortogonal veya paralel. Bu, gruplama için koşullar sağlar

hesaplara göre işlemler. İşte bir örnek

gözünde canlandırmak:

Şekil 4: Tek serbestlik dereceli ticaret ve orta seviye durum

Yukarıdaki şekilde gösterildiği gibi, farz edin ki Alice ve Bob sırasıyla 10 USD var. Sistemin başlangıç durumu  $s_0 = (10, 10)$ . Alice, Bob'a 2 USD transfer etmek istediğinde,



Bitcoin ve Ethereum modelinde, bir işlem  $t$ , sistemin doğrudan son duruma geçmesini sağlayın:  $s_0 \rightarrow s_1$ .

Vite tanımında,  $t$  işlemi, Alice ve Bob'un iki hesabının durumu, tek serbestlik derecesi ilkesine uymamak. Bu nedenle, işlem iki işleme bölünmelidir.

1) 2 USD transferini temsil eden bir  $t_1$  işlemi Alice tarafından

2) 2 USD alımını temsil eden bir  $t_2$  işlemi Bob tarafından

Bu şekilde, başlangıç durumundan son duruma  $s_1$  iki farklı yol olabilir  $s_0$

$t_1$   
 $\rightarrow s_1$

$t_2$   
 $\rightarrow s_1$  ve

$s_0$

$t_2$   
 $\rightarrow s_2$

$t_1$

$\rightarrow s_1$ . Bu iki yol sırasıyla geçilir

ara durum  $s_1$  ve  $s_2$  aracılığıyla ve bu ikisi ara devletler son durum  $s$  haritalama vardır ' de

iki hesap boyutu. Başka bir deyişle, yalnızca umursuyorsanız hesaplardan birinin durumu hakkında, yapmanız gereken tek şey hesaba karşılık gelen tüm işlemleri yürütmek, ve diğerlerinin işlemlerini gerçekleştirmesine gerek yoktur. hesaplar.

Ardından, işlemlerin nasıl bölüneceğini tanımlayacağız

Tek serbestlik dereceli işlemlere Ethereum

Vite tarafından gerekli:

### **Tanım 2.2 (İşlem Ayrıştırma) Bölme**

*I'den büyük serbestlik derecesine sahip bir işlem*

*adı verilen tek serbestlik dereceli işlemlere*

*İşlem Ayrıştırma. Bir transfer işlemi olabilir*

*bir gönderme işlemi ve bir alma işlemi olarak bölünür;*

*bir sözleşme arama işlemi, bir sözleşme talebine bölünebilir*

*işlem ve bir sözleşme yanıt işlemi; bir mesaj*

*her sözleşme içindeki çağrı, bir sözleşme talebine bölünebilir*

*işlem ve bir sözleşmeye dayalı yanıt işlemi.*

Böylece, iki farklı işlem türü olacaktır.

defterlerde. Bunlar "ticaret çiftleri" olarak adlandırılır:

### **Tanım 2.3 (İşlem Çifti) bir gönderme işlemi veya**

*toplu olarak bir*

*"İşlem isteme"; bir alım işlemi veya bir sözleşme*

*toplu olarak "yanıt" olarak anılan yanıt işlemi*

*işlem". Bir istek işlemi ve karşılık gelen*

*yanıt işlemine işlem çiftleri denir.*

*The*

*t işlemi için talebi başlatan hesap kaydedilir*

*olarak bir (t) ; karşılık gelen yanıt işlemi kaydedilir*

*as:  $\tilde{t}$ , işleme karşılık gelen hesap*

$A(\sim t)$  olarak kaydedilir .

Yukarıdaki tanıma dayanarak, şu sonuca varabiliriz:

Vite'daki herhangi iki işlem arasındaki olası ilişki:

**Tanım 2.4 (İşlem İlişkisi)** *Olabilir*

iki işlem için aşağıdaki ilişkiler için mevcuttur  $t_1$  ve  $t_2$  :

**Ortogonallık** : Eğer bir  $(t_1) \neq A(t_2)$  , iki işlem ortogondur,  $t_1 \perp t_2$  olarak kaydedilir ;

**Paralel** :  $A(t_1) = A(t_2)$  ise, iki işlem paralel,  $t_1 \parallel t_2$  olarak kaydedilir ;

**Nedensellik** :  $t_2 = \sim t_1$  ise , o zaman iki işlem nedensel,  $t_1 > t_2$  veya  $t_2 < t_1$  olarak kaydedilir .

### 2.3 Defterin Tanımı

Bir defter tanımlamak, bir poset tanımlamaktır. İlk olarak, tanımlayalım

Vite'deki işlemler arasında kısmi sipariş ilişkisi:

**Tanım 2.5 (Kısmi işlem sırası)** *kullandığımız*

dualistik ilişki  $<$  kısmi düzen ilişkisini temsil etmek için iki işlem:

5

## Sayfa 6

*Bir yanıt işlemi, karşılık gelen bir*

*işlem isteği:*  $t_1 < t_2 \Leftrightarrow t_1 > t_2$  ;

*Bir hesaptaki tüm işlemler kesinlikle ve*

*küresel olarak sıralı:*  $\forall t_1 \parallel t_2$  , *olmalıdır:*  $t_1 < t_2$  veya  $t_2 < t_1$  .

Üzerinde kurulan kısmi sipariş ilişkisi nedeniyle

işlem kümesi  $T$  şu özellikleri karşılar:

- Yansız:  $\forall t \in T$  ,  $t < t$  yoktur;
- Geçişli:  $\forall t_1 , t_2 , t_3 \in T$  , eğer  $t_1 < t_2$  ,  $t_2 < t_3$  , o zaman  $t_1 < t_3$  ;
- Asimetrik:  $\forall t_1 , t_2 \in T$  , eğer  $t_1 < t_2$  ise , o zaman mevcut değildir  $t_2 < t_1$

Bu şekilde, Vite hesabını katı şekilde tanımlayabiliriz

kısmi sipariş seti:

**Tanım 2.6 (Vite Ledger)** *Vite Ledger sınırlıdır*

*verilen işlemin  $T$  kümesinden oluşan poset ve*

*kısmi poset  $<$*

Şekil 5: Genel muhasebe ile hesap defteri arasındaki ilişki

Vite'da işlem

Kesin bir poset, bir DAG yapısına karşılık gelebilir. Gibi Yukarıdaki şekilde gösterilen daireler işlemleri temsil eder ve oklar işlemler arasındaki bağımlılıkları gösterir.  $a \rightarrow b$  a'nın b'ye bağlı olduğunu gösterir.

Yukarıda tanımlanan Vite defteri yapısal olarak benzerdir blok kafes için.

İşlemler talebe ayrılmıştır

ve yanıt işlemleri, her biri bir

ayrı bir blok, her bir AI hesabı bir zincire karşılık gelir, bir

işlem çifti ve

karşılık gelen istek işleminin hash değeri.

### 3 Anlık görüntü zinciri

#### 3.1 İşlem Onayı

Hesap çatallandığında, fikir birliğinin sonucu olabilir

iki çatallı yatay eleman arasında sallanın. Örneğin, şuna göre

bir düğüm daha uzun çatal alırsa bir blok zinciri yapısı zincir, yeni çatal fikir birliği sonucu olarak seçilecektir, ve orijinal çatal terk edilecek ve işlem orijinal çatalda geri alınacaktır. Böyle bir sistemde işlemin geri alınması çok ciddi bir olaydır ve iki kat harcama yapmak. Bir işletmenin bir ödeme, mal veya hizmet sağlar ve bu ödemediği sonra geri çekilirse, tüccar zarar görebilir. Bu nedenle, bir kullanıcı bir ödeme işlemi aldığı anda beklemesi gerekir sistemin işlemi "onaylaması" için geri dönme olasılığı yeterince düşük.

### **Tanım 3.1 (İşlem Onay) zaman**

*bir işlemin geri alınma olasılığı şundan azdır: belirli bir eşik  $\epsilon$ , işlem onaylandı olarak adlandırılır.*

$P_r(t) \geq \epsilon \Leftrightarrow T$  olduğu doğrulandı .

İşlemlerin onaylanması çok kafa karıştırıcı bir kavramdır, çünkü bir işlemin tanınıp tanınmayacağı aslında

$1 - \epsilon$  dolaylı güven düzeyinde. Satıcı satan bir tüccar elmaslar ve bir kahve satıcısı farklı kayıplar yaşadı. Çifte harcama ile saldırıya uğradılar. Sonuç olarak, eski işlemde daha küçük ayarlanması gerekiyor  $\epsilon$ . Bu ayrıca Bitcoin'deki onay sayısının özü. İçinde

Bitcoin, onay numarası bir

blok zincirinde işlem. Sayısı arttıkça

onaylar, işlemin olasılığı o kadar düşüktür

geri alınıyor [2]. Bu nedenle, tüccarlar dolaylı olarak

doğrulamanın güven düzeyini ayarlamak için

onay numaralarının bekleyen sayısı.

İşlemin geri alınma olasılığı şununla azalır:

hesaptaki karma referans ilişkisinden kaynaklanan süre

yapı. Yukarıda bahsedildiği gibi,

defterin daha iyi kurcalama özellikleri vardır,

işlemin sonraki tüm bloklarını yeniden yapılandırması gerekir

blokta değişim. Yeni işlemler sürekli olduğu için

defterlere eklendikçe, giderek daha fazla

bir işlemdeki düğümler, yani tahrif edilme olasılığı

ile azalacak.

Blok kafes yapısında, işlem olduğu gibi

hesaba göre gruplandıysa, yalnızca bir işlem eklenecektir

kendi hesabının hesap zincirinin sonuna ve

diğer çoğu hesap tarafından oluşturulan işlem,

otomatik olarak işlemin halef düğümü haline gelir.

Bu nedenle, bir fikir birliği algoritması tasarlamak gereklidir.

Çifte harcamanın gizli tehlikelerinden kaçınmak için makul.

Nano, oylamaya dayalı bir fikir birliği algoritması kullanır, [10],

işlem, seçilen bir dizi temsili düğüm tarafından imzalanır

bir grup kullanıcı tarafından. Her temsili düğümün bir ağırlığı vardır.

Bir işlemin imzası yeterli ağırlığa sahip olduğunda,

işlemin onaylandığına inanılıyor. Var

bu algoritmada aşağıdaki problemler:

İlk olarak, daha yüksek bir güvenilirlik derecesi ise

ihtiyaç duyulduğunda, oylama ağırlığı eşliğinin yükseltilmesi gerekiyor.

Çevrimiçi olarak yeterli temsili düğüm yoksa,

kesişen hız garanti edilemez ve mümkündür

## 7. Sayfa

bir kullanıcının asla gerekli sayıda bilet toplamayacağını bir değişimi onaylamak için; İkincisi, işlemlerin geri alınma olasılığı zamanla azalmaz. Bunun nedeni herhangi bir zamanda tarihsel bir oylamayı devirmenin maliyeti aynıdır. Son olarak, tarihsel oylama sonuçları defterdir ve yalnızca düğümlerin yerel deposunda saklanır. Bir düğüm, hesabını diğer düğümlerden aldığı anda, tarihsel bir olasılığın güvenilir bir şekilde ölçülmesinin bir yolu yok işlem geri alınıyor. Esas itibarıyla, oylama mekanizması kısmi bir merkezileştirilmiştir. Çözümü. Oylama sonuçlarını anlık görüntü olarak görebiliriz defterlerin durumunun. Bu anlık görüntü dağıtılacak ağdaki her düğümün yerel deposunda. Sırayla blok zinciri ile aynı kurcalamaya karşı dayanıklılık yeteneğine sahip olmak, bu anlık görüntüleri zincir yapıları halinde de düzenleyebiliriz, Vite tasarımının çekirdeklerinden biri olan anlık görüntü zincir [21].

### 3.2 Anlık görüntü zincirinin tanımı

Snapshot zinciri, en önemli depolama yapısıdır.

Vite. Ana işlevi, Vite'in fikir birliğini sürdürmektir.

defterler. İlk olarak, anlık görüntü zincirinin tanımını veriyoruz:

#### **Tanım 3.2 (Anlık görüntü bloğu ve anlık görüntü zinciri)**

*bir Vite defterinin durum anlık görüntüsünü depolayan bir anlık görüntü bloğu, hesabın bakiyesi de dahil olmak üzere, hesabın Merkle kökü sözleşme durumu ve her hesaptaki son bloğun karması*

*Zincir. Anlık görüntü zinciri, aşağıdakilerden oluşan bir zincir yapısıdır: anlık görüntü blokları ve bir sonraki anlık görüntü bloğu, önceki anlık görüntü bloğunun karması.*

Bir kullanıcı hesabının durumu, bakiyeyi ve hesap zincirinin son bloğunun karması; ek olarak yukarıdaki iki alan, bir sözleşmeli hesabın durumu şunları içerir: bunun Merkle kök karması, bir devletin durumunun yapısı hesap aşağıdaki gibidir:

```
struct AccountState {  
    // hesap bakiyesi  
    harita <uint32, uint256> bakiyeleri;  
    // Sözleşme durumunun Merkle kökü  
    isteğe bağlı uint256 storageRoot;  
    // son işlemin hash değeri  
    // hesap zincirinin  
    uint256 lastTransaction;  
}
```

Anlık görüntü bloğunun yapısı aşağıdaki gibi tanımlanır:

```
struct SnapshotBlock {  
    // önceki bloğun hash değeri  
    uint256 prevHash;  
    // anlık görüntü bilgisi  
    harita <adres, AccountState> anlık görüntüsü;  
    // imza  
    uint256 imzası;  
}
```

Aynı anda birden fazla jetonu desteklemek için,

Bakiye bilgilerinin Vite's'e kaydedilme yapısı hesap durumu bir uint256 değil, bakiyeye belirteç kimliği. Anlık görüntü zincirindeki ilk anlık görüntü bloğu denir oluşumun anlık görüntülerini kaydeden "oluşum anlık görüntüsü" hesapta bloke edin.

Şekil 6: anlık görüntü zinciri

Anlık görüntü zincirindeki her anlık görüntü bloğu, Vite defterinin tek çatalına sponds, bu mümkündür tarafından Vite defterinin fikir birliği sonucunu belirlemek için anlık görüntü bloğu, anlık görüntü bloğu.

### 3.3 Anlık görüntü zinciri ve işlem onayı çiftleşme

Anlık görüntü zincirini tanıttıktan sonra, doğal güvenlik Blok kafes yapısının kusurları giderildi. Eğer bir saldırgan, çift harcama işlemi oluşturmak istiyor. Vite defterinde hash referansını yeniden oluşturmaya ek olarak, ayrıca tüm anlık görüntü zincirinde yeniden oluşturulması gerekir. işlemin ilk anlık görüntü bloğundan sonraki bloklar ve daha uzun bir anlık görüntü zinciri üretmeniz gerekir. Bu şekilde saldırı maliyeti büyük ölçüde artacaktır.

Vite'da işlemlerin onay mekanizması aşağıdaki gibi tanımlanan Bitcoin'e benzer:

#### Tanım 3.3 (Vite'da İşlem Onayı)

*Vite'da, bir işlem anlık görüntü zincirinin anlık görüntüsü ise, işlem onaylandı., anlık görüntü bloğunun derinliği ilk anlık görüntüye, işlem.*

Bu tanıma göre, onaylanmış işlemlerin sayısı anlık görüntü zinciri büyüdüğünde eylemler 1 artar, ve çift harcama saldırısı olasılığı azalır anlık görüntü zincirinin artmasıyla. Bu şekilde kullanıcılar Bekleyerek gerekli onay numarasını özelleştirebilir özelliğe göre farklı onay numaraları için senaryo.

7

## 8. Sayfa

Anlık görüntü zincirinin kendisi bir fikir birliği algoritmasına dayanır. Anlık görüntü zinciri çatallanmışsa, en **uzun** çatal seçilir geçerli bir çatal olarak. Anlık görüntü zinciri bir yeni çatal, orijinal anlık görüntü bilgileri alınacak geri, bu, defterdeki orijinal fikir birliğinin devrildi ve yerini yeni konsensüs aldı. Bu nedenle, anlık görüntü zinciri, tüm sistemin temel taşıdır güvenlik ve ciddiye alınması gerekir.

### 3.4 Sıkıştırılmış depolama

Çünkü tüm hesap durumlarının her anlık görüntüde kaydedilmesi gerekir anlık görüntü zincirinde blok varsa, depolama alanı çok büyük olmalıdır, anlık görüntü zincirlerine sıkıştırma gereklidir.

Şekil 7: Sıkıştırmadan önceki anlık görüntü

Anlık görüntü zinciri depolamasını sıkıştırmanın temel yaklaşımı yaş alanı artımlı depolama kullanmaktır: anlık görüntü bloğu yalnızca öncekine göre değiştirilen verileri depolar

anlık görüntü bloğu. Bir hesap için işlem yoksa iki anlık görüntü arasında, son anlık görüntü bloğu, hesabın verilerini kaydetmeyin. Anlık görüntü bilgilerini kurtarmak için, baştan sona anlık görüntü bloğu ve kapak mevcut veriler tarafından her anlık görüntü bloğunun verileri.

## **Anlık Görüntü 2**

Bir 1 : s 1 '

## **Anlık Görüntü 1**

Bir 1 : s 1

A 2 : s 2

Bir 3 : s 3

## **Anlık Görüntü 3**

Bir 2 : s 2 ''

Şekil 8: Sıkıştırma sonrası anlık görüntü

Bir hesabın her anlık görüntüsünün yalnızca son durumu anlık görüntü kaydedilirken kaydedilir, ara durum dikkate alınmalıdır, bu nedenle içindeki verilerin yalnızca bir kopyası anlık görüntü, kaç işlem olursa olsun kaydedilecektir.

İki anlık görüntü arasında bir hesap tarafından oluşturulan öğeler.

Bu nedenle, bir anlık görüntü bloğu  $S * A$  bayta kadar sürer.

maksimum. Bunlar arasında,  $S = \text{sizeof}(s_i)$ , sayıdır

her hesap durumu için kullanılan bayt ve  $A$  toplam

sistem hesaplarının sayısı. Ortalama aktif oranı ise

hesapların toplam hesaplara oranı  $a$ , sıkıştırma oranı  $1 - a$ 'dır.

## **4 Konsensüs**

### **4.1 Tasarımın Amacı**

Bir fikir birliği protokolü tasarlarken, tam anlamıyla almalıyız aşağıdaki faktörlerin hesabı:

- **Performans** . Vite'in birincil hedefi hızlıdır. İçin yüksek verim ve düşük gecikme performansı sağlar sistem, bir fikir birliği algoritması benimsememiz gerekiyor daha yüksek yakınsama hızıyla.

- **Ölçeklenebilirlik** . Vite, herkese açık bir platformdur. tüm merkezi olmayan uygulamalar, dolayısıyla Ölçeklenebilirlik aynı zamanda önemli düşünce.

- **Güvenlik** . Vite'in tasarım prensibi takip etmiyor nihai güvenlik, ancak yine de sağlanması gerekiyor yeterli güvenlik temel çizgisi ve etkili bir şekilde her türlü saldırı.

Mevcut bazı fikir birliği algoritmalarıyla karşılaştırıldığında,

PoW güvenliği daha iyidir ve bir fikir birliğine varılabilir

kötü niyetli düğümlerin bilgi işlem gücü% 50'nin altındaysa.

Bununla birlikte, PoW'nin keşme hızı yavaştır ve

performans gereksinimlerini karşılamıyor; PoS ve varyantı algoritmalar matematiksel problemi çözme adımlarını kaldırır.

lems, keşme hızı ve tek saldırı maliyetini iyileştirin ve

enerji tüketimini azaltın. Ancak PoS'nin Ölçeklenebilirliği

hala zayıf ve "Tehlikede Olan Hiçbir Şey" sorunu [22]

çözmesi zor; BFT algoritmalarında daha iyi performans vardır.

güvenlik ve performans, ancak Ölçeklenebilirliği bir sorundur,

özel zincir veya konsorsiyum zinciri için genellikle daha uygundur;

DPoS [11] serisi algoritması, sorunu etkili bir şekilde azaltır.

üretme izinlerini sınırlayarak yanlış çatalın anlaşılabilirliği

bloklar. Performans ve ölçeklenebilirlik iyidir. Olarak

sonuç olarak, DPoS güvenlikten biraz fedakarlık eder ve kötü niyetli düğümlerin sayısı  $1/3$ 'ten fazla olmamalıdır [23]. Genel olarak, DPoS algoritmasının belirgin avantajları vardır performans ve ölçeklenebilirlikte. Bu nedenle DPoS'u seçiyoruz Vite mutabakat protokolünün temeli olarak ve onu genişleterek buna dayanarak düzgün bir şekilde. Hiyerarşik Delege ile fikir birliği protokolü ve eşzamansız model, genel platformun performansı daha da geliştirilebilir.

#### 4.2 Hiyerarşik Konsensus

Vite'in fikir birliği protokolü HDPoS'dir (Hiyerarşik Temsilci Teminat Kanıtı). Temel fikir ayrıştırmaktır fikir birliği işlevi  $\Phi$  (işlevsel ayrıştırma):

$$\Phi(l_1, l_2, \dots, l_n) = \Psi(\Lambda_1(l_1, l_2, \dots, l_n),$$

$$\Lambda_2(l_1, l_2, \dots, l_n), \dots$$

$$\Lambda_m(l_1, l_2, \dots, l_n))$$

(5)

$\Lambda_i: 2^L \rightarrow L$ , yerel fikir birliği işlevi olarak adlandırılır, döndürülen sonuç yerel konsensüs olarak adlandırılır;  $\Psi: 2^L \rightarrow L$ , küresel fikir birliği işlevi olarak bilinen, benzersiz bir

### Sayfa 9

yerel fikir birliği içinde bir grup adaydan kaynaklanmaktadır. nihai fikir birliği sonucu.

Bu ayrılıktan sonra tüm sistemin fikir birliği iki bağımsız süreç haline geldi:

Yerel fikir birliği, yeniden yapılandırmaya karşılık gelen blokları oluşturur. arama işlemleri ve yanıt işlemi kullanıcı hesabı veya sözleşme hesabı ve defterler.

Küresel fikir birliği, defterdeki verileri anlık olarak görüntüler ve ates anlık görüntü blokları. Defter çatallanmışsa, şunu seçin: onlardan biri.

#### 4.3 Blok Oluşturma ve Kısıtlama Hakkı sus Grubu

O halde, işlem bloğunu oluşturma hakkına kim sahip? anlık görüntü zincirindeki defter ve anlık görüntü bloğunda mı? Bir fikir birliğine varmak için hangi fikir birliği algoritması benimsenir? Vite'in defter yapısı birden fazla farklı hesaplara göre hesap zincirleri, hem blokların üretim hakkını uygun şekilde tanımlayın defterde hesabın boyutuna göre ve anlık görüntü bloğunun üretim hakkı bir tek kullanıcı grubu. Bu şekilde birkaç tane koyabiliriz bir fikir birliği grubuna hesap zincirleri veya anlık görüntü zincirleri, ve fikir birliği grubunda, bloğu oluşturun ve bir fikir birliğine varın.

**Tanım 4.1 (Konsensus Grubu)** *Fikir birliği grubu fikir birliği mekanizmasını açıklayan bir demet  $(L, U, \Phi, P)$  hesabın veya anlık görüntü zincirinin bir kısmı.,  $L \in A \mid \{A_s\}$ , bir veya birkaç hesap zincirini veya anlık görüntüyü temsil eder defterdeki fikir birliği grubunun zincirleri;  $U$  temsil eder tarafından belirtilen zincir üzerinde blok üretim hakkına sahip kullanıcı  $L$ ;  $\Phi$  konsensüsün fikir birliği algoritmasını belirtir*

grup; ve P , fikir birliğinin parametrelerini belirtir algoritması.

Bu tanım kapsamında, kullanıcılar fikir birliği grupları oluşturabilir esnek bir şekilde ve farklı fikir birliği parametrelerini seçin. ihtiyacı var. Daha sonra, farklı fikir birliği grupları üzerinde duracağız.

#### **4.3.1 Anlık Görüntü Konsensüs Grubu**

Anlık görüntü zincirlerinin fikir birliği grubuna anlık görüntü denir en önemli fikir birliği olan fikir birliği grubu grup Vite. Anlık görüntünün fikir birliği algoritması  $\Phi$  sensus group, DPoS algoritmasını benimser ve karşılık gelen hiyerarşik modelde  $\Psi$ . Temsilci sayısı ve blok oluşturma aralığı, P parametresi

Örneğin, anlık görüntü fikir birliği grupları belirleyebiliriz Aralıklarla anlık görüntü blokları oluşturmak için 25 proxy düğümü ile 1 saniye. Bu, işlemin onaylanmasını sağlar yeterince hızlı olmak için. 10 kez işlem teyidi elde etmek en fazla 10 saniye beklemesi gerekir.

#### **4.3.2 Özel Konsensüs Grubu**

Özel fikir birliği grubu yalnızca profesyonellere uygulanabilir. defterlerdeki işlem bloklarının azaltılması ve özel konsensüs grubunun hesap zinciri. Bloklar olabilir yalnızca özel anahtarın sahibi tarafından üretilebilir hesabı. Varsayılan olarak, tüm kullanıcı hesapları özel hesaba aittir. fikir birliği grubu.

Özel fikir birliği grubunun en büyük avantajı çatalanma olasılığını azaltmaktır. Çünkü sadece bir kullanıcı blok üretme hakkına sahiptir, tek çatal imkanı kullanıcının kişisel olarak çifte harcama saldırısı başlatması veya bir program hatası.

Özel fikir birliği grubunun dezavantajı şudur: kullanıcı düğümlerinin paketlenmesi için çevrimiçi olması gerekir. işlem. Bu sözleşme için pek uygun değil hesabı. Sahibin düğümü başarısız olduğunda, başka hiçbir düğüm Kontrat ürettiği cevap işlemini değiştirebilir, bu, hizmet kullanılabilirliğini azaltmaya eşdeğerdir. dApp.

#### **4.3.3 Delege Konsensus Grubu**

Temsilci fikir birliği grubunda, kullanıcı hesabı yerine bir atanmış proxy düğümleri kümesi, aktarımı paketlemek için kullanılır. DPoS algoritması aracılığıyla eylem. Her iki kullanıcı hesabı ve sözleşmeli hesaplar mutabakata eklenebilir grubu. Kullanıcılar bir dizi ayrı aracı düğümü kurabilir ve yeni bir fikir birliği grubu oluşturun. Bir de varsayılan var herkes için işlemlerin paketlenmesine yardımcı olmak için Vite'daki fikir birliği grubu temsilcisini belirlemeyen diğer hesaplar ayrı ayrı konsensüs grubu olarak da bilinir.

#### **kamusal fikir birliği grubu .**

Temsilci fikir birliği grubu çoğu için uygundur sözleşme hesapları, çünkü işlemlerin çoğu sözleşme hesabı, sözleşme yanıt işlemleridir. daha yüksek kullanılabilirlik ve daha düşük gecikmelerin gerekli olduğu kullanıcı hesabındaki alacak işlemleri.

#### **4.4 Uzlaşmanın Önceliği**

Vite protokolünde, küresel fikir birliğinin önceliği



yerel fikir birliğine göre daha yüksek. Yerel consensus çatallanır, küresel fikir birliği seçiminin sonucu hakim. Başka bir deyişle, küresel fikir birliği bir kez nihai sonuç olarak yerel konsensüsün çatallaşması, daha da uzun gelecekteki hesaplarda belirli bir hesap zincirinin çatlaması oluşur, küresel fikir birliği sonuçlarının geri alınmasına neden olmayacaktır. Bu sorun uygulanırken daha fazla dikkat edilmesi gerekiyor çapraz zincir protokolü.

Çünkü bir hedef zincir yuvarlanabilir geri, aktarma sözleşmesinin ilgili hesap zinciri Zinciri eşleştirmenin de buna göre geri dönmesi gerekir. Şurada: bu anda, röle zincirinin yerel fikir birliği varsa küresel fikir birliği ile benimsenmiştir, bu imkansızdır geri alma işlemini tamamlayın, bu da verilerin röle sözleşmesi ve hedef zincir tutarsız.

9

---

## Sayfa 10

Bu sorunu önlemenin yolu, bir parametre *gecikmesi* ayarlamaktır. konsensüs grubu parametresinde P, anlık görüntü fikir birliği grubu yalnızca yerelde anlık görüntü almak için *gecikme* bloklarından sonra fikir birliği tamamlanır . Bu büyük ölçüde röle sözleşmelerinin tutarsızlık olasılığını azaltmak, ama tamamen önlenemez. Kod mantığında röle sözleşmeleri, geri alma ile de ilgilenmek gerekir hedef zincirin ayrı ayrı.

### 4.5 Eşzamansız Model

Sistem verimini daha da iyileştirmek için şuna ihtiyacımız var: daha mükemmel bir eşzamansız modeli desteklemek için fikir birliği mekanizması.

Bir işlemin yaşam döngüsü, işlemin başlatılmasını içerir. işlem, işlem yazımı ve işlem onayı. İçinde sistemin performansını iyileştirmek için ihtiyacımız olan bu üç adımı eşzamansız moda tasarlamak için. Bu farklı zamanlarda işlemlerin miktarı Kullanıcılar tarafından başlatılan farklıdır, işlem hızı sistem tarafından işlenen yazı ve işlem onayı nispeten sabittir. Eşzamansız mod, zirveler ve çukurlar böylece genel iş hacmini iyileştirir sistem.

Bitcoin'in eşzamansız modeli ve

Ethereum basittir: tüm kullanıcılar tarafından başlatılan işlem doğrulanmamış bir havuza yerleştirilir. Madenci paketleri ne zaman bir bloğa dönüştürülürse, işlem yazılır ve onaylanır.

Aynı zaman. Blok zinciri büyümeye devam ettiğinde, işlem sonunda ön ayar onayına ulaşır güven seviyesi.

Bu eşzamansız modelde iki sorun vardır:

- İşlemler, kayıtsız şartsız deftere devam ettirilmez. sıkılaştırılmış durum. Tanınmayan işlemler istikrarsızdır, ve hiçbir fikir birliği yok, önleyemez işlemlerin tekrar tekrar gönderilmesi.
- Eşzamansız yazma mekanizması yoktur ve işlemlerin teyit edilmesi. İşlemler sadece onaylandığında yazılır ve yazma hızı

onay hızı ile sınırlıdır.

Vite protokolü daha gelişmiş bir asyn-kronlu model: ilk olarak, işlem bir trans-bir "istek - yanıt" modeline dayalı eylem çifti; bu bir transfer veya sözleşme görüşmesidir ve işlem bir istek işlemi yazıldığında başarıyla başlatıldı deftere. Ek olarak, yazılı ve teyitli bir işlem de eşzamansızdır. İşlemler olabilir öncelikle Vite'in DAG hesabına yazılacak ve onay süreci tarafından engellenmeyecektir. İşlem onay anlık görüntü zinciri ve anlık görüntü aracılığıyla yapılır eylem de eşzamansızdır.

Bu tipik bir üretici - tüketici modelidir. İçinde üretim hızı ne olursa olsun işlemin yaşam döngüsü yukarı akıştaki değişiklikler, aşağı akış, tam olarak yararlanmak için sabit bir oranda işlem platform kaynakları ve sistemin verimini iyileştirir.

## **5 Sanal Makine**

### **5.1 EVM uyumluluğu**

Şu anda, Ethereum alanında birçok geliştirici var, ve birçok akıllı sözleşme Solidity'ye dayalı olarak uygulanır ve EVM. Bu nedenle EVM uyumluluğunu sağlamaya karar verdik Vite sanal makinesinde ve orijinal anlambilimde EVM komut setlerinin çoğu Vite'da tutulur. Çünkü Vite'in hesap yapısı ve işlem tanımı farklı Ethereum'dan, bazı EVM talimatlarının semantiği yeniden tanımlanması gerekiyor, örneğin, bir dizi talimat almak için bilgileri engelleyin. Ayrıntılı anlamsal farklılıklar olabilir Ek A'ya atıfta bulunmaktadır .. Bunların arasında en büyük fark, anlambilimidir. mesaj aramaları. Daha sonra ayrıntılı olarak tartışacağız.

### **5.2 Olay Odaklı**

Ethereum protokolünde bir işlem veya mesaj olabilir birden çok hesabın durumunu etkiler. Örneğin, bir sözleşme başlatma işlemi, birden fazla aynı anda değiştirmek için tiple sözleşmeli hesaplar mesaj aramaları. Bu değişiklikler aynı anda meydana gelir, ya da hiç. Bu nedenle, Ethereum'daki işlem aslında bir tür katı işlemdir.

ACID'in özellikleri (Atomiklik, Tutarlılık, İzolasyon, Dayanıklılık) [24], bu da önemli bir neden Ethereum'da genişletilebilirlik eksikliği.

Ölçeklenebilirlik ve performans hususlarına dayalı olarak, Vite, BASE'i tatmin eden nihai bir tutarlılık şemasını benimsedi (Temel Olarak Kullanılabilir, Yumuşak durum, Nihai tutarlılık) [25] anlambilim. Özellikle, Vite'i Olay Odaklı olarak tasarlıyoruz Mimarlık (EDA) [26]. Her akıllı sözleşme dikkate alınır bağımsız bir hizmet olmak ve mesajlar iletilebilir sözleşmeler arasında ilişkilendirilir, ancak hiçbir devlet paylaşılmaz.

Bu nedenle, Vite EVM'sinde, sözleşmelerde senkron işlev çağrılarının anlambilimini, ve yalnızca sözleşmeler arasında mesaj iletişimine izin verin. Etkilenen EVM talimatları esas olarak **CALL** ve **STATICCALL**. Vite **EVM'de** bu iki talimat hemen infaz edilebilirler ve sonucunu da geri veremezler.

arama. Yalnızca yazmak için bir istek işlemi oluştururlar deftere. Bu nedenle, Vite'da işlevin semantiği aramalar bu talimata dahil edilmeyecek, bunun yerine bir hesaba mesajlar.

### 5.3 Akıllı Sözleşme Dili

Ethereum bir Turing tam programlama dili sağlar akıllı sözleşmeler geliştirmek için sağlamlık. Desteklemek zaman uyumsuz anlambilim, Solidity'yi genişlettik ve

10

---

## Sayfa 11

mesaj iletişimi için bir dizi sözdizimi. Genişletilmiş Solidity, Solidity ++ olarak adlandırılır.

Solidity sözdiziminin çoğu Solidity ++, ancak dışındaki işlev çağrılarını içermez sözleşme. Geliştirici mesajları tanımlayabilir anahtar kelime *mesajı* ve mesaj işlemcisini tanımlayın (Mes- anahtar kelime aracılığıyla *sageHandler*) *üzerine* uygulamak sözleşmeler arası iletişim işlevi.

Örneğin, A sözleşmesinin `add ()` çağırması gerekir iadeye göre durumunu güncellemek için B sözleşmesindeki yöntem değer. Solidity'de, fonksiyon çağırısı ile uygulanabilir.

Kod aşağıdaki gibidir:

```
pragma katılığı ^ 0.4.0;
sözleşme B {
function add (uint a, uint b) döndürür
(uint ret) {
a + b döndür;
}
}
sözleşme A {
toplam uint;
function invoker (adres adres, uint a,
uint b) {
// A.add () 'ye mesaj çağırısı
uint toplamı = B (addr) .add (a, b);
// dönüş değerini kullan
eğer (toplam > 10) {
toplam + = toplam;
}
}
}
```

Solidity ++ 'da, fonksiyon çağırısı `codeuint sum = B (addr) .add (a, b);` artık geçerli değil; bunun yerine, A sözleşmesi ve B sözleşmesi eşzamansız olarak iletişim kurarak birbirlerine mesaj göndermek. Kod aşağıdaki gibidir:

```
pragma sağlamlığı ++ ^ 0.1.0;
sözleşme B {
mesaj Ekle (uint a, uint b);
mesaj Toplamı (uint toplamı);
Ayriyeten {
// mesajı oku
uint a = msg.data.a;
uint b = msg.data.b;
adres gönderen = msg.sender;
```

```

// birşeyler yap
uint toplamı = a + b;
// sonucu döndürmek için mesaj gönder
gönder (gönderen, Toplam (toplam));
}
}
sözleşme A {
toplam uint;
function invoker (adres adres, uint a,
uint b) {
// B'ye mesaj çağrısı
gönder (adres, Ekle (a, b))
// gönderdikten sonra her şeyi yapabilirsiniz
// kullanmaktan başka bir mesaj
// geri dönüş değeri
}
Sum.on {
// mesajdan dönüş verilerini al
uint toplamı = msg.data.sum;
// dönüş verilerini kullan
eğer (toplam > 10) {
toplam += toplam;
}
}
}

```

İlk satırda pragma sağlamlığı ++ 0.1.0 kodlayın; içinde-kaynak kodun Solidity ++ ile yazıldığını ancak Solidity derleyicisiyle doğrudan derlenmeyecek derlenen EVM kodunun, beklenen anlambilim. Vite özel bir derleyici sağlayacaktır Solidity ++ 'yı derlemek için. Bu derleyici kısmen ileri uyumlu: ile çakışan bir Solidity kodu yoksa Vite semantiği, doğrudan derlenebilir, aksi takdirde hata rapor edilecektir. Örneğin, sözdizimi yerel fonksiyon çağrılarını, diğer hesaplara transferler kalacak uyumlu; çapraz sözleşmenin dönüş değerini elde etmek hem işlev çağrısı hem de para birimi eteri, derlenecek.

A sözleşmesinde, çağırıcı işlevi çağrıldığında, Ekle mesajı, B sözleşmesine gönderilecektir; eşzamansızdır ve sonuç hemen döndürülmez Bu nedenle, bir mesaj işlemcisi tanımlamak gerekir. A'da döndürülen sonucu almak için on anahtar sözcüğünü kullanarak ve durumu güncelleyin.

B sözleşmesinde, Ekle mesajı izlenir. Sonra işlendiğinde, gönderene bir Toplam mesajı gönderilir. mesaj Sonucu döndürmek için Ekle.

Sağlamlık ++ mesajlar derlenmiş olacak **CALL** talimatlar ve bir istek işlemi eklenecektir defter. Vite'da, defterler mesaj ara yazılımı görevi görür sözleşmeler arasında eşzamansız iletişim için. Bu ... mesajların güvenilir bir şekilde saklanmasını sağlar ve kopyalanmayı önler. Aynı sözleşmeyle bir sözleşmeye gönderilen birden fazla mesaj FIFO (İlk Giren İlk Çıkar) garantisi verebilir; tarafından gönderilen mesajlar aynı sözleşmedeki farklı sözleşmeler garanti etmez

FIFO.

Solidity'deki (Event) olayların

ve Solidity ++ 'daki mesajlar aynı kavram değildir.

Olaylar, EVM günlüğü aracılığıyla dolaylı olarak öne gönderilir.

11

---

## Sayfa 12

### 5.4 Standart Kitaplık

Ethereum'da akıllı sözleşmeler geliştiren geliştiriciler, Solidity'deki standart kitaplıkların eksikliğinden sık sık rahatsız oluyordu.

Örneğin, Loopring protokolündeki döngü doğrulaması,

zincir dışında yapılması önemli nedenlerden biri

kayan noktalı hesaplama işlevinin

Katılık, özellikle kayan için  $n$  karekök [1] [1]

sayılar.

EVM'de, önceden konuşlandırılmış bir sözleşme,

**DELEGATECALL** komutu li-

brary işlevi. Ethereum ayrıca birkaç Precompiled sağlar

Kontrat, esas olarak birkaç Hash işlemidir. Ama bunlar

işlevler karmaşık uygulamayı karşılayamayacak kadar basit

ihtiyacı var.

Bu nedenle, bir dizi standart kitaplık sağlayacağız

Solidity ++ 'da dize işleme, kayan nokta operatörü gibi

ations, temel matematiksel işlemler, kaplar, sıralama,

ve bunun gibi.

Performans değerlendirmelerine dayalı olarak bu standart

kütüphaneler yerel bir uzantıda uygulanacaktır (Yerel

Uzantı) yolu ve işlemlerin çoğu

Vite yerel kodu ve işlev yalnızca aracılığıyla çağrılır

**DELEGATECALL** EVM kodunda talimatı.

Standart kitaplık gerektiği gibi genişletilebilir, ancak

çünkü tüm sistemin durum makinesi modeli

deterministik, rastgele gibi işlevler sağlayamaz

sayılar. Ethereum'a benzer şekilde, sözde simüle edebiliriz

anlık görüntü zincirlerinin karması aracılığıyla rastgele sayılar.

### 5.5 Gaz

Ethereum'da Gaz için iki ana fonksiyon vardır:

ilki, bilgi işlem kaynaklarını ve depolamayı ölçmektir.

EVM kod yürütme tarafından tüketilen kaynaklar ve ikincisi

EVM kodunun durdurulmasını sağlamaktır. Göre

hesaplanabilirlik teorisi, Turing Üzerine Durma Problemi

makinelere tartışılmaz bir sorundur [27]. Bu demek oluyor ki

akıllı bir sözleşmenin olup olmayacağını belirlemek imkansızdır

EVM kodunu analiz ederek sınırlı yürütmeden sonra durduruldu.

Bu nedenle, EVM'deki gaz hesaplaması da

Vite. Ancak, Vite'de Benzin Fiyatı kavramı yoktur. Kullanıcılar

ücreti ödeyerek bir değişim için gazı satın almayın, ancak

bilgi işlem kaynakları elde etmek için kota tabanlı bir model aracılığıyla.

Kotaların hesaplanması daha sonra ayrıntılı olarak tartışılacaktır.

"ekonomik model" bölümü.

## 6 Ekonomik Model

### 6.1 Yerel Simge

Platform hesaplama ve depolamayı yeniden ölçmek için

kaynakları çalıştırır ve düğümleri çalıştırmaya teşvik eder, Vite bir yerel

token ViteToken. Temel jeton birimi *vite*, en küçüğü

birim *attov* „1 vite = 10 18 attov'dur.

Anlık görüntü zinciri, güvenliğin anahtarıdır ve Vite platformunun performansı. Düğümü kışkırtmak için işlem doğrulamasına, Vite protokolüne katılmak anlık görüntünün üretimi için dövme ödülünü ayarlar blok.

Aksine, kullanıcılar yeni belirteçler yayınladığında, sözleşmeler, VNS alan adlarını 1 kaydettirin ve kaynak edinir kotalar, ViteToken'ı tüketmeleri veya ipotek etmeleri gerekiyor. Bu iki faktörün birleşik etkisi altında, sistem kaynaklarının tahsisini optimize etmeye elverişli.

## 6.2 Kaynak Tahsisi

Vite ortak bir dApp platformu olduğundan, bunlara uygulanan akıllı sözleşmeler değişiklik gösterir ve her biri farklı akıllı sözleşmenin iş hacmi için farklı gereksinimleri vardır ve gecikme. Aynı akıllı sözleşme için bile performans farklı aşamalarda gereksinimler farklıdır.

Ethereum'un tasarımında her işlemin ihtiyacı rekabet edebilmek için fırlatma sırasında bir gaz fiyatı tayin edilmek diğer işlemlerle hesap yazmak için. Bu tipik bir bakiyeyi etkili bir şekilde kontrol edebilen teklif modeli prensip olarak arz ve talep arasında. Ancak, kullanıcı mevcut arz ve talebi ölçmek zordur durum ve diğer şirketlerin fiyatını tahmin edemez rakipler, bu nedenle pazar başarısızlığı kolayca gerçekleşir. Dahası, her teklif için rekabet eden kaynaklar, tek bir işlem ve rasyonel kaynakların hesap boyutuna göre tahsisi.

### 6.2.1 Kota Hesaplama

Kota bazlı bir kaynak tahsis protokolü benimsedik kullanıcıların daha yüksek kaynak kotaları elde etmesini sağlayan Vite'ta üç şekilde:

- İşlem başlatıldığında PoW hesaplanır;
- Hesapta belirli bir miktar *vite* ipotek ;
- Tek seferde az miktarda *zarı* yok etmek .

Belirli kotalar aşağıdaki şekilde hesaplanabilir:

ing formülü:

$$Q = Q_m \cdot \left( \frac{1 + \exp(-\rho \times \xi T)}{2} - 1 \right)$$

$$(6)$$

Bunlar arasında,  $Q_m$  bir sabittir ve üst tek bir hesap kotasının sınırı, sistemin toplam verimi ve toplam sayısı hesaplar.  $(\xi d, \xi s, \text{cost } f)$  maliyeti temsil eden bir vektördür kaynak elde etmek için bir kullanıcının:  $\xi d$  PoW zorluğudur kullanıcının bir işlem oluştururken hesapladığı,  $\xi s$  olduğu *vite* hesabındaki ipotek dengesi ve  $\xi f$  kullanıcının ödemek istediği tek seferlik maliyettir kota artışı.  $\Xi f$ 'nin farklı olduğu unutulmamalıdır işlem ücretinden. Bu *vite* doğrudan yok edilecek madencilere ödenmek yerine.

1 7.2 adlandırma hizmetine bakın

## Sayfa 13

Formülde,  $\rho = (\rho d, \rho s, \rho f)$  vektörü ,  
kota elde etmenin üç yolunun ağırlığı, yani  
1 tahrip edilmesi ile elde edilen kota *Vite'nin* eşdeğer olan  
ipotekli  $\rho s / \rho f$   
*vite* .

Bu formülden, kullanıcı hiçbirinin  
ipotek *vite* ne de tek seferlik maliyeti ödemiyor, bu gerekli  
PoW hesaplamak için, aksi takdirde kota olmayacaktır.  
Tozu etkili bir şekilde önleyebilecek bir işlem başlatmak  
saldırır ve sistem kaynaklarının kötüye kullanılmasını önler.  
Aynı zamanda bu formül Lojistik bir fonksiyondur. Bu  
kullanıcıların daha düşük kotalar alması nispeten kolaydır, bu nedenle  
düşük frekanslı kullanıcıların eşiği; ve yüksek frekans  
kullanıcıların bir çok kaynağa yatırım yapması gerekir.  
daha yüksek kotalar. Ödedikleri ekstra maliyetler,  
tüm kullanıcıların faydaları.

### 6.2.2 Kaynak Miktar Tayini

Anlık görüntü zinciri küresel bir saate eşdeğer olduğundan,  
bir hesabın kaynak kullanımını ölçmek için kullanılabilir  
doğru. Her işlemde, bir anlık görüntünün Hash'i  
blok alıntı yapıldığında anlık görüntü bloğunun yüksekliği  
işlemin zaman damgası. Bu nedenle, göre  
iki işlem zaman damgası arasındaki fark,  
iki işlem arasındaki aralığın  
yeterince uzun.

Şekil 9: Genel bir saat olarak anlık görüntü zinciri  
Yukarıda gösterildiği gibi, A hesabı 4 işlem üretti  
2 zaman aralığında, B hesabı yalnızca 2 oluştururken  
işlemler. Bu nedenle, bu dönemde A'nın ortalama TPS'si  
B'nin 2 katıdır. Yalnızca bir transfer işlemiyse,  
ölçülen hesabın ortalama TPS'si yeterlidir. İçin  
akıllı sözleşmeler, her borsanın farklı tüketimi vardır  
kaynakların her biri için gaz biriktirmek gerekir.  
ortalama kaynak tüketimini hesaplamak için işlem  
bir süre için. Ortalama kaynak tüketimi  
yüksekliği olan bir hesap zincirindeki son k işlemleri  
"n" arasında:

Maliyet  $k(T_n) =$

$$k \cdot \sum_{i=n-k+1}^n$$

$i = n - k + 1$  gaz  $i$

zaman damgası  $n$  - zaman damgası  $n - k + 1 + 1$

(7)

Bunlar arasında, bir  $T_n$  işlemi için zaman damgası  $n$  ,  
işlemin zaman damgası, yani işlemin yüksekliği  
anlık görüntü bloğunu ifade eder; gaz  $n$  için tüketilen yakıt  
işlem.

Bir işlemi doğrularken düğüm belirleyecektir  
kotanın koşulu karşılayıp karşılamadığı: Maliyet  $(T) \leq Q$ ,  
ve tatmin olmazsa, işlem reddedilecektir.

Bu durumda, kullanıcıların bir işlemi yeniden paketlemesi,  
tek seferlik bir ücret ödeyerek veya belirli bir süre bekleyerek kotalar  
işlemden daha yüksek bir anlık görüntü almak için.

### 6.2.3 Kota Kiralama

Bir kullanıcı bol tutarsa *vite* varlıklarını ancak gerekmez

o kadar çok kaynak kotası kullanır ki, kendi diğer kullanıcılara kota. Vite sistemi, özel bir işlem türünü destekler. bir hesap kaynak kotası kullanma hakkını devretmek. Bunda işlem, ipotek edilebilecek *vite* sayısı , devralanın adresi ve kira süresi olabilir belirtildi. İşlem onaylandıktan sonra, kaynak jeton miktarına karşılık gelen kota atanmış kişinin hesabına dahildir. Kira süresi dolduğunda aşıldığında, kota aktarıcıya hesaplanacaktır. hesabı. Kiralama süresi birimi saniyedir. Sistem anlık görüntünün yükseklik farkına dönüştürülecek blok, bu nedenle bazı sapmalar olabilir. Kira geliri kullanıcı tarafından elde edilebilir. Vite sistemi yalnızca bir kota aktarım işlemi sağlar ve leasingin fiyatlandırılması ve ödenmesi sağlanabilir üçüncü taraf akıllı sözleşmesi aracılığıyla ..

### 6.3 Varlık İhracı

Yerel belirteç ViteToken'a ek olarak, Vite ayrıca kullanıcıların tokenlerini çıkarması. Token sorunu yapılabilir özel bir işlem olan Mint Transaction aracılığıyla. Hedef nane işlem adres alanı 0 olduğu *veri* bölgesinin işlem, belirtecin parametreleri şu şekilde belirtilir: aşağıdaki gibidir:

```
Nane: {
  isim: "MyToken",
  toplamTedarik: 9999999990000000000000000000,
  ondalık sayılar: 18,
  sahip: "0xa3c1f4 ... fa",
  sembol: "MYT"
}
```

İstek ağ tarafından kabul edildikten sonra, *vite* darphane işlemine dahil edilen

13

---

## Sayfa 14

mint işlem ücreti olarak başlatıcı hesabı. Sistem yeni belirtecin bilgilerini kaydeder ve bir *token\_id* . Yeni oluşturulan tüm bakiyeler jetonlar *sahip* adresine eklenecektir , yani sahip hesabı, jetonun oluşum hesabıdır.

### 6.4 Çapraz Zincir Protokolü

Dijital varlıkların zincirler arası değer transferini desteklemek için ve "değer adasını" ortadan kaldırarak, Vite bir Vite Cross tasarladı. zincir Aktarım Protokolü (VCTP).

Zincirler arası aktarıma ihtiyaç duyan her varlık için hedef zincir, ona karşılık gelen bir belirteç gereklidir içinde dolaşan hedef Jetonun makbuzu olarak Vite ToT (Token of Token) olarak adlandırılan Vite. İçin Örneğin, Ethereum'daki *eteri* transfer etmek istiyorsanız Vite hesabına, tanımlayıcısına sahip bir ToT verebilirsiniz: *Vite'da ETH* , başlangıçtaki TOT miktarı eşit olmalıdır toplam *eter* miktarına .

Her hedef zincir için, üzerinde bir Ağ Geçidi Sözleşmesi vardır. Vite arasındaki haritalama ilişkisini sürdürmek için Vite



işlemler ve hedef zincir işlemleri. Fikir birliği içinde sözleşmenin bulunduğu grup, sorumlu düğüm blok oluşturma, VCTP Geçişi olarak adlandırılır. VCTP Geçiş ihtiyaçları Vite düğümü ve hedef zincirin tam düğümü olmak için aynı anda ve her iki taraftaki işlemleri de dinleyin. Açık hedef zincir, ayrıca bir Vite Gateway kurmamız gerekiyor Sözleşme.

VCTP Relay çalışmaya başlamadan önce, ilgili Vite'daki ToT, ağ geçidi sözleşmesine aktarılmalıdır. Bundan sonra, ToT arzı yalnızca ağ geçidi sözleşmesi ve aşağıdakileri sağlamak için hiç kimse eklenemez: ToT ile hedef varlık arasında 1 değişim oranı. Şurada: aynı zamanda hedef zincirdeki varlıklar kontrol edilir Vite ağ geçidi sözleşmesine göre ve hiçbir kullanıcı bunu kullanamaz. ToT'nin tam bir kabul rezervine sahip olmasını sağlamak için.

Şekil 10: Çapraz Zincir Protokolü

Yukarıdaki resim, çapraz zincir değerinin bir örneğidir

Vite ve Ethereum arasındaki aktarım. Ne zaman

Ethereum kullanıcısı E1, token

Ethereum'u Vite'a, bir işlem gönderebilir.

Vite ağ geçidi sözleşme adresi V iken, kullanıcının adresi

Parametreye Vite üzerindeki A yerleştirilir. Dengesi

transfer, ağ geçidi sözleşmesi hesabında kilitlenecek

ve ToT rezervinin bir parçası olun. Dinledikten sonra

işlem, VCTP geçiş düğümü karşılık gelen bir

hesap gönderen Vite işlemi, aynısını gönderiyor

ToT miktarını kullanıcının Vite'daki A hesabına aktarır. İçinde

resim, sırasıyla ① ve ② gösterir ki E1 ve E2

Vite hesabı A ve B'ye transfer edin.

kullanıcı aktarım sırasında Vite adresini belirtmez,

sözleşme işlemi reddedecektir.

Ters akış, kullanıcı A

Vite hesabından Ethereum'a aktarımı başlatır

hesap, bir işlem Vite ağ geçidine gönderilecektir

sözleşme, belirli bir ToT miktarına aktarır ve belirtir

işlemdaki Ethereum'un E1 alım adresi.

VCTP geçiş düğümü, ilgili

Ethereum Gateway sözleşmesinde yanıt bloğu ve

Ethereum'un bir işlemini Vite ağ geçidine paketlemek

Ethereum üzerinde sözleşme. Ethereum'da, Vite kapısı-

yol sözleşmesi, bu işlemin başlatılıp başlatılmadığını doğrulayacaktır

güvenilir bir VCTP geçişi ve ardından aynı miktarda *eter tarafından*

Vite ağ geçidi sözleşmesinden hedefe aktarılır

hesap E1.

Tüm zincirler arası röle düğümleri hedefi izleyecek

ağ ve her bir zincirler arası aktarım olup olmadığını doğrulayabilirler.

eylem doğrudur ve fikir birliği içinde fikir birliğine varılır

grubu. Ancak anlık görüntü fikir birliği grubu,

ne hedef zincirin işlemi ne de

iki zincir arasındaki eşleştirme doğrudur. Eğer

hedef ağ geri alınır veya zor çatallanır, eşlenir

Vite sistemindeki işlemler geri alınamaz;

benzer şekilde, Vite'deki çapraz zincir işlemleri devredilirse

geri, hedef ağın ilgili işlemi

aynı anda geri alınamaz. Bu nedenle, ne zaman

zincirler arası işlemler yapmak, uğraşmak gerekir sözleşme mantığında işlem geri alma. Aynı zamanda 4.4 bölümünde anlatıldığı gibi, bir *gecikme* parametresi ayarlamamız gerekir çapraz zincir Röle konsensüs grubu için.

### 6.5 Döngü Protokolü

Döngü protokolü [1], bir ondalık sayı oluşturmak için açık bir protokoldür. tralize varlık ticaret ağı. Diğer DEX ile karşılaştırıldığında Çözümler, Loopring protokolü çok partili çift yetkilendirme teknolojisi sağlayan döngü eşleştirme önleyici işlemleri önlemek için ogy ve tamamen açık. Loopring protokolünü Vite'a yerleştiriyoruz. dijital varlıkların dolaşımını teşvik etmeye elverişli Vite, böylece tüm değer sistemi dolaştırılabilir. İçinde bu değer sistemi, kullanıcılar kendi dijital varlıklarını çıkarabilir, varlıkları VCTP aracılığıyla zincirin dışına aktarın ve

14

## Sayfa 15

Varlık değişimini sağlamak için Döngü protokolü. Bütün süreç Vite sistemi içinde tamamlanabilir ve tamamen merkezi olmayan.

Vite'da Loopring Protokolü Akıllı sözleşmesi (LPSC) bir Vite sisteminin bir parçası. Varlık aktarımı yetkisi ve çok partili atomik korumanın tümü Vite'da desteklenmektedir. Loopring rölesi, tamamen entegre olmak için hala açıktır. kendi ekosistemi.

Kullanıcılar varlık takas işlemlerini ödemek için *vite* kullanabilir , döngü gerçekleştiren Loopring madencileri tarafından kazanılan token Vite platformundaki eşleştirme hala *vite* .

## 7 Diğer Tasarımlar

### 7.1 Planlama

Ethereum'da akıllı sözleşmeler, işlemlerle yönlendirilir, ve sözleşmelerin icrası sadece şu şekilde tetiklenebilir: bir işlem başlatan kullanıcılar. Bazı uygulamalarda bir zamanlama bir programlama fonksiyonunun yürütülmesini tetiklemek için gereklidir. bir saat boyunca sözleşme.

Ethereum'da bu işlev üçüncü sırada elde edilir.

parti sözleşmeleri. 1 , performans ve güvenlik garanti edilmez anteed. Vite'da, zamanlama planlama fonksiyonunu ekliyoruz yerleşik sözleşme. Kullanıcılar programlarını kaydedebilirler Zamanlanmış çizelgeleme sözleşmesindeki mantık. Kamuoyu sus group anlık görüntü zincirini bir saat olarak kullanacak ve göre hedef sözleşmeye talep işlemi kullanıcı tanımlı programlama mantığı.

Solidity ++ 'da özel bir Zamanlayıcı mesajı var.

Kullanıcılar sözleşmede kendi planlama mantığını ayarlayabilir Timer.on aracılığıyla kod.

### 7.2 İsim Hizmeti

Ethereum'da, sözleşme bir adres oluşturacaktır. konuşlandırıldığında bir sözleşme tanımlayın. İki tane adresli sözleşmelerin tanımlanmasındaki sorunlar:

- Bir adres, 20 baytlık bir tanımlayıcıdır. anlam. Kullanıcılar için düşmanca ve sakıncalıdır. kullanın.
- Sözleşmeler ve adresler bire birdir. Yapamazlar

sözleşme yeniden yönlendirmesini destekleyin.

Bu iki sorunu çözmek için geliştirici

Ethereum, üçüncü şahıs sözleşmesi ENS 2 sağladı .

Bununla birlikte, gerçek senaryoda, adlandırma hizmetlerinin kullanımı

çok sık olacak ve üçüncü taraf sözleşmelerinin kullanımı

adlandırmanın küresel benzersizliğini garanti edemiyoruz, bu nedenle

Vite'da bir ad hizmeti VNS (ViteName Hizmeti) oluşturacak.

Kullanıcılar hatırlaması kolay bir dizi isim kaydedebilirler.

ber ve bunları VNS aracılığıyla gerçek adrese çözümleyin.

İsimler, alan adları şeklinde düzenlenmiştir, örneğin:

*vite.myname.mycontract* . Üst düzey alan adı,

sistem tarafından belirli amaçlar için saklanmalıdır. Örneğin,

*vite.xx* , Vite adresini temsil eder ve *eth.xx* bir

Ethereum adresi. İkinci düzey alan adı,

tüm kullanıcılar. Kullanıcı, ikinci düzey alan adına sahip olduğunda,

alt alan adı isteğe bağlı olarak genişletilebilir. Alan adı

ad sahibi, alan adının yönlendirdiği adresi değiştirebilir

herhangi bir zamanda isim, bu nedenle bu işlev sözleşme için kullanılabilir

yükseltme.

Alan adının uzunluğu sınırlandırılmamıştır. VNS'de,

alan adının karması aslında depolanır. Hedef

adres, 256 bittten daha az Vite olmayan bir adres olabilir,

çapraz zincir etkileşimi için kullanılabilir.

VNS'nin smart'dan farklı olduğu unutulmamalıdır.

Ethereum'da paket spesifikasyonu EIP190 3 . VNS

bir ad çözümleme hizmetidir, ad şu adrestedir:

çalışma zamanı ve çözüm kuralları dinamik olarak değiştirilebilir

fied; ve EIP190 bir paket yönetimi özelliğidir,

ad alanı statiktir ve derleme zamanında kurulur.

### 7.3 Sözleşme Güncellemesi

Ethereum'un akıllı sözleşmesi değişmez.

bir Zamanlar

konuslandırıldı, değiştirilemez. İçinde bir hata olsa bile

sözleşme güncellenemez. Bu çok düşmanca

geliştiricilere ve dApp'ın sürekli yinelemesini çok

zor. Bu nedenle, Vite'in bir şema sağlaması gerekir:

akıllı sözleşme güncellemesini destekleyin.

Vite'da sözleşme güncelleme süreci şunları içerir:

A. Sözleşmenin yeni bir sürümünü devralmak için

orijinal sözleşmenin durumu.

B. Sözleşmenin adını şuradaki yeni adresi işaret eder:

VNS.

C. **SELFDE** aracılığıyla eski sözleşmeyi kaldırır

**STRUCT** talimatı

Bu üç adımın aynı anda tamamlanması gerekiyor,

ve Vite protokolü işlemin atomikliğini sağlar.

Geliştiricilerin, eski sözleşme verilerinin

yeni sürüm sözleşmesinde doğru şekilde işlendi.

Yeni sözleşmenin miras almayacağına dikkat edilmelidir.

eski sözleşmenin adresi. Adres tarafından alıntı yapılmışsa,

işlem yine de eski sözleşmeye gönderilecektir. Bu

çünkü sözleşmelerin farklı versiyonları esasen iki

tamamen farklı sözleşmeler, değiştirilip değiştirilemeyecekleri

sözleşmelerin anlamsallığına bağlı olarak dinamik olarak ya da değil.

Vite sistemlerinde akıllı sözleşmeler aslında bölünmüştür

iki türe ayırırsak, ilki bir dApp'ın arka planıdır, ve iş mantığı açıklanmıştır; ve ikincisi bir tür gerçek dünyayı haritalayan bir sözleşme. Bir önceki bir uygulamanın arka plan hizmetine eşdeğerdir; 1 *Ethereum Alarm Clock* , diğer sözleşmelerin yürütülmesini planlamak için kullanılan üçüncü taraf bir sözleşmedir, bkz. [Http: // www.ethereum-alarm-clock.com/](http://www.ethereum-alarm-clock.com/) 2 *Ethereum Ad Hizmeti* , ad çözümlemesi için kullanılan üçüncü taraf bir sözleşmedir, bkz. [Https://ens.domains/](https://ens.domains/) 3 *EIP190* Ethereum Akıllı Sözleşme Paketleme Spesifikasyonu, bkz. [Https://github.com/ethereum/EIPs/issues/190](https://github.com/ethereum/EIPs/issues/190) 15

## Sayfa 16

bir yükseltme yoluyla sürekli olarak yinelenmesi gerekir; ikincisi bir sözleşmeye eşdeğerdir ve bir kez etkisi, hiçbir değişiklik yapılamaz, aksi takdirde ihlaldir sözleşmenin. İzin verilmeyen böyle bir sözleşme için değiştirilebilir, içinde *statik* anahtar kelimesi ile dekore edilebilir Solidity ++, örneğin:  
pragma sağlamlığı ++ ^ 0.1.0;  
statik sözleşme Rehni {  
// asla değişmeyecek sözleşme  
}

### 7.4 Blok Budama

Bir defterde, herhangi bir işlem değişmezdir ve kullanıcılar yalnızca değiştirmeden veya silmeden deftere yeni işlemler ekleyin-tarihsel işlemler. Bu nedenle operasyon ile sistem, defterler daha da büyüyecek. Eğer ağa katılan yeni bir düğüm, en son durum, genesis bloğundan başlayarak ve yineleyerek tüm tarihsel işlemler. Sistemi çalıştırdıktan sonra bir süre için hesabın kapladığı alan kitap ve işlemlerin yeniden yapılması için harcanan zaman, kabul edilemez hale gelir. Yüksek verimli sistem için Vite, büyüme oranı Bitcoin'den çok daha yüksek olacak ve Ethereum için bir teknik sağlamak gerekir. defterlerdeki blokları kırpma. Blok kırpma, geçmiş işlemlerin silinmesine atıfta bulunur. Defterlerde kullanılmayan ve etkilemeyen işlemsel durum makinesinin çalışması. Öyleyse hangisi işlemler güvenle silinebilir mi? Hangisine bağlı işlemin kullanılacağı senaryo, aşağıdakiler dahil:

- **Kurtarma** . Bir işlemin birincil rolü, durumu kurtar. Çünkü Vite'de anlık görüntü zinciri mağazaları hesap durumunun anlık görüntü bilgileri, düğümler anlık görüntü bloğundan durumu kurtarın. Tüm İşlemler Anlık görüntü bloğundaki *lastTransaction* önce kurtarma durumuna göre uyarlanmıştır.
- **İşlemlerin doğrulanması**. Yeni bir **işlemi** doğrulamak için işlem, borsanın önceki hesap zincirindeki işlem ve bu bir yanıt ise işlem, aynı zamanda ilgili işlem iste. Bu nedenle, özel tasarımda defterleri sayarken, en az bir son işlem

her bir hesap zincirinde saklanmalıdır. Ayrıca hepsi açık istek işlemleri uyarlanamaz çünkü hash'lerine sonraki yanıtla başvurulabilir işlemler.

• **Kotaları hesaplayın.** Bir işlemin karşılayıp karşılamadığı kota, kayan ortalamasına bakılarak hesaplanır.

son 10 işlem kaynağı, yani en azından son 9 işlemlerin her bir hesap zincirine kaydedilmesi gerekir.

• **Tarih hakkında bilgi alın** . Düğümün sorgulaması gerekiyorsa işlem geçmişi, ilgili işlem sorgu uyarlanmayacaktır.

Farklı kullanım senaryolarına göre her düğüm,

yukarıdaki kırpma katmanından birkaç kombinasyon seçin-egy. Kırpmanın işlem içerdiğini not etmek önemlidir.

anlık görüntü zincirlerinin sağlam tutulması gerekirken, defterlerdeki işlemler.

Ek olarak, anlık görüntü zincirinde kaydedilen şey,

sözleşme durumunun karması. Hesap kırıldığında,

anlık görüntünün karşılık gelen durumunun olduğu gibi tutulması gerekir.

Vite verilerinin bütünlüğünü sağlamak için şunlara ihtiyacımız var:

tümünü kaydetmek için ağda bazı "Tam düğümler" tutmak için

İşlem verileri. Anlık görüntü fikir birliği grubu düğümleri dolu

düğümler ve ayrıca borsalar gibi önemli kullanıcılar

ayrıca tam düğüm haline gelebilir.

## 8 Yönetişim

Merkezi olmayan bir uygulama platformu için, verimli bir yönetici-nans sistemi, sağlıklı bir ekosistemi sürdürmek için gereklidir.

tem. Verimlilik ve adalet ne zaman dikkate alınmalıdır?

yönetişim sistemleri tasarlamak.

Vite'in yönetim sistemi iki bölüme ayrılmıştır:

zincir içi ve zincir dışı. Zincir üzerinde bir oylama mekanizmasıdır

protokole dayalı ve zincir dışı,

protokolün kendisi.

Oylama mekanizmasında iki türe ayrılır:

Küresel oylama ve yerel oylama. Küresel oylama şuna dayanmaktadır:

*vite* kullanıcı tarafından yapılan oylamada olarak haklarını hesaplamak için

ağırlık. Küresel oylama esas olarak

anlık görüntü fikir birliği grubu proxy düğümü. Yerel oy

bir sözleşmeye yöneliktir. Sözleşme uygulandığında, bir

jeton, oylamanın temeli olarak belirlenir. Kullanılabilir

konsensüs grubunun ajan düğümlerini seçmek için

sözleşme yer almaktadır.

İşlemlerin doğrulanmasının yanı sıra, aracı düğümü

Anlık görüntü fikir birliği grubunun,

Vite sistemi Uyumsuzluğunu yükseltmek için. Yetki verilen

konsensüs grubu vekil düğümünün olup olmadığına karar verme hakkı vardır.

potansiyelden kaçınmak için sözleşmenin yükseltilmesine izin vermek

sözleşmelerin yükseltilmesinden kaynaklanan riskler. Ajan

düğüm, karar verme gücünü yükseltmek için kullanılır.

karar verme verimliliğini artırmak için kullanıcılar

ve yetersizlik nedeniyle karar verme başarısızlığından kaçınan

oylamaya katılım. Bu proxy düğümlerinin kendileri

ayrıca fikir birliği protokolü ile sınırlandırılmıştır. Sadece en çok 1 temsilci

düğümler geçilir, yükseltme etkili olur. Eğer bunlar

temsilciler karar verme yetkilerini yerine getirmezler.

kullanıcının beklentilerine göre, kullanıcılar proxy'lerini de iptal edebilir

oylama ile yeterlilik.

Zincir dışı yönetim, topluluk tarafından gerçekleştirilir.

Herhangi bir Vite topluluğu katılımcısı bir iyileştirme önerebilir.

Vite protokolünün kendisi veya ilgili sistemler için ment planı,

buna VEP (Vite Enhancement Proposal) denir. VEP

DPoS protokolüne göre 1 , geçerli çoğunluk toplam ajan düğümlerinin 2 / 3'üdür.

16

---

## Sayfa 17

toplumda geniş çapta tartışılabilir ve

çözümün uygulanmasına Vite ekolojik tarafından karar verilir

katılımcılar. Protokolün yükseltip yükseltilmeyeceği

VEP'nin uygulanmasına nihayetinde şu karar verilecektir:

ajan düğümü. Elbette, farklar büyük olduğunda,

ayrıca bir tur toplamak için zincir üzerinde bir oylama turu başlatabilirsiniz.

çok çeşitli kullanıcı görüşleri ve proxy düğümü karar verecek

Oylama sonucuna göre yükseltme yapılıp yapılmayacağı.

Bazı Vite katılımcıları yeterli olmayabilir

fikirlerine oy vermek için *vite* belirteçleri. Ama özgürce yapabilirler

VEP gönderin ve görüşlerini tam olarak ifade edin. Kullanıcılar

oy verme hakkına sahip olmak, sağlığı tam olarak hesaba katmak zorundadır

tüm ekolojinin kendi Vite hakları için ve bu nedenle

tüm ekolojik katılımcıların görüşlerini ciddiye alın.

### **Gelecekte 9 görev**

Anlık görüntü zincirlerinde işlem doğrulaması, önemli bir

sistemin formance darboğazı. Çünkü Vite benimser

eşzamansız tasarım ve DAG hesap yapısı, işlem

Doğrulama paralel olarak yürütülebilir. Ancak, vadesi doldu

farklı işlemler arasındaki bağımlılığa

hesaplar, paralellik derecesi büyük ölçüde kısıtlanacaktır.

İşlem doğrulamasının paralelliği nasıl geliştirilir veya

dağıtılmış bir doğrulama stratejisi benimsemek önemli olacaktır.

gelecekteki optimizasyon için bir yön.

Mevcut HDPOS konsensüsünde bazı eksiklikler bulunmaktadır.

sus algoritması da. Aynı zamanda bir optimizasyon yönüdür

fikir birliği algoritmasını geliştirmek veya uyumlu olmak için

yetkilendirilmiş fikir birliğinde daha fazla fikir birliği algoritması ile

grubu.

Ayrıca sanal makinenin optimizasyonu da

sistem gecikmesini azaltmak ve sys'yi iyileştirmek için çok önemli

tem verimi. EVM'nin basit tasarımı nedeniyle ve

talimat setinin basitleştirilmesi gerekli olabilir

gelecekte daha güçlü bir sanal makine tasarlamak ve

daha fazlasını içeren akıllı bir sözleşme programlama dili tanımlayın

güvenlik açıklarını tanımlama yeteneği ve daha az güvenlik açığı.

Son olarak, Vite çekirdek anlaşmasının yanı sıra yapı-

ekolojik kalkınmayı destekleyen yardımcı tesisler

aynı zamanda önemli bir konudur. SDK desteğine ek olarak

dApp geliştiricileri için dApp'te yapılacak çok iş var

ön plan ekosistem inşası. Örneğin şunları yapabilirsiniz:

Mobilde HTML5'e dayalı bir dApplet motoru oluşturun

geliştiricilerin geliştirmesine izin veren Vite cüzdan uygulaması

ve düşük maliyetle dApp yayınlayın.

### **10 Özet**

Diğer benzer projelerle karşılaştırıldığında,

Vite şunları içerir:

- **Yüksek verim** .Vite, DAG defter yapısını kullanır-ortogonal işlem par-  
kitaba alel; ek olarak, çoklu fikir birliği  
HDPOs'de gruplar birbirine bağlı değildir  
fikir birliği algoritması ve paralel olarak çalışabilir;  
en önemli şey, Vite'in ara sözleşmesinin  
iletişim asenkron modele dayanmaktadır  
mesajın. Bunların tümü,  
sistemin verimi.
- **Düşük gecikme** .Vite, HDPOs konsensüs algoritmasını kullanır  
rotasyon üretimini tamamlamak için işbirliği yapmak  
gerek kalmadan proxy düğümü üzerinden engelleme  
PoW hesaplayın, blok aralığı azaltılabilir  
1 saniye, gecikmeyi azaltmak için faydalıdır.  
işlem onayı.
- **Ölçeklenebilirlik . Ölçeklenebilirlik** gereksinimlerini karşılamak için-  
Vite, tek bir serbestlik derecesini sınırlar.  
işlem, AC'deki işlemleri gruplama  
hesap boyutuna göre sayarak  
tamamlanacak farklı hesapların blok üretimi  
farklı düğümler tarafından ve ACID semantiğini kaldırmak için  
BASE semantiğine yapılan çapraz sözleşme çağrılarının  
mesajda. Bu şekilde, düğümlerin artık  
dünyanın tüm durumunu kaydedin ve veriler kaydedilir  
tüm dağıtılmış ağda parçalama modunda
- **Kullanılabilirlik** . Vite'in kullanılabilirlik alanındaki iyileştirmeler  
Solid'de standart kitaplık desteği sağlayan clude-  
ity ++, mesaj sözdizimini, zamanlamayı işlemeye adanmıştır  
sözleşme planlaması, VNS adlandırma hizmetleri, destek  
sözleşme yükseltme vb.
- **Değer sirkülasyonu** .Vite, dijital varlık is-  
suance, çapraz zincir değer transferi, token değişimi  
Loopring protokolüne vb. dayalı olarak bir  
tam değer sistemi. Kullanıcının bakış açısından,  
Vite, tamamen işlevsel, merkezi olmayan bir borsadır.
- **Ekonomi**. Çünkü Vite, kota bazlı kaynakları benimsiyor  
tahsis modeli, ticaret yapmayan hafif kullanıcılar  
sıklıkla yüksek ücretler veya gaz ücretleri ödemek zorunda kalmazlar.  
Kullanıcılar, değiştirmenin çeşitli yollarını seçebilirler.  
hesaplama.  
Ekstra kota da aktarılabilir  
kota kiralama sözleşmesi yoluyla diğer kullanıcılara  
sistem kaynak kullanımının verimliliğini artırmak.

## 11 Teşekkürler

Saygılarımızla, danışmanlarımıza teşekkür ederiz.  
bu makaleye rehberlik ve yardım. Özellikle yapardık  
Loopring ekibinin katkılarını takdir etmek ve  
Topluluğu bu projeye döndürmek.

17

---

## Sayfa 18

### Referanslar

[1] Daniel Wang, Jay Zhou, Alex Wang ve Matthew Finestone. Loopring: Merkezi olmayan bir token değişim protokolü.

URL [https://github.com/Loopring/whitepaper/blob/master/en\\_whitepaper.pdf](https://github.com/Loopring/whitepaper/blob/master/en_whitepaper.pdf) .

[2] Satoshi Nakamoto. Bitcoin: Eşler arası elektronik nakit sistemi. 2008.

[3] Gavin Wood. Ethereum: Güvenli bir merkezi olmayan genelleştirilmiş işlem defteri. *Ethereum Projesi Sarı Kağıt* , 151, 2014.

[4] Vitalik Buterin. Ethereum: yeni nesil akıllı sözleşme ve merkezi olmayan uygulama platformu (2013). URL

<http://ethereum.org/ethereum.html> , 2017.

[5] Chris Dannen. *Ethereum ve Solidity ile tanışın* . Springer, 2017.

[6] Jae Kwon ve Ethan Buchman. Cosmos, dağıtılmış defterlerden oluşan bir ağdır. URL <https://cosmos.network/whitepaper> .

[7] Anonim.

aelf

-

a

çoklu zincir

paralel

bilgi işlem

blok zinciri

çerçeve.

URL

[https://grid.hoopox.com/aelf\\_whitepaper\\_en.pdf](https://grid.hoopox.com/aelf_whitepaper_en.pdf) , 2018.

[8] Anton Churyumov.

Byteball:

Değerin depolanması ve aktarımı için merkezi olmayan bir sistem.

URL

<https://byteball.org/Byteball.pdf> .

[9] Serguei Popov. Karışıklık. URL [https://iota.org/IOTA\\_Whitepaper.pdf](https://iota.org/IOTA_Whitepaper.pdf) .

[10] Colin

LeMahieu.

Raiblock'lar:

Bir

duygusuz

dağıtılmış

kripto para

ağ.

URL

[https://raiblocks.net/media/RaiBlocks\\_Whitepaper\\_\\_English.pdf](https://raiblocks.net/media/RaiBlocks_Whitepaper__English.pdf) .

[11] Anonim.

Yetki verilmiş kanıt kanıtı fikir birliği, sağlam ve esnek bir fikir birliği protokolü.

URL

<https://bitshares.org/technology/delegated-proof-of-stake-consensus/> .

[12] Bernardo David, Peter Gazi, Aggelos Kiayias ve Alexander Russell. Ouroboros praos:

Uyarlanabilir şekilde güvenli, yarı

eşzamanlı hisse kanıtı blok zinciri. URL <https://eprint.iacr.org/2017/573.pdf> , 2017.

[13] Anonim. Eos.io teknik teknik inceleme v2.0 URL

<https://github.com/EOSIO/Documentation/blob/master/TechnicalWhitePaper.md> .

[14] Dai Patrick, Neil Mahi, Jordan Earls ve Alex Norton. Dağıtılmış bir akıllı sözleşme değer aktarım protokolleri

mobil uygulama platformu. URL

<https://qtum.org/uploads/files/cf6d69348ca50dd985b60425ccf282f3.pdf> , 2017.

[15] Ed Eykholt, Lucius Meredith ve Joseph Denman.

Rchain platform mimarisi.

URL [http://rchain-](http://rchain-architecture.readthedocs.io/en/latest/)

[architecture.readthedocs.io/en/latest/](http://rchain-architecture.readthedocs.io/en/latest/) .



- [16] Anonim.  
Neo tanıtım belgesi, akıllı ekonomi için dağıtılmış bir ağ.  
URL <http://docs.neo.org/en-us/index.html> .
- [17] Anonim. Bizans mutabakat algoritması. URL <https://github.com/tendermint/tendermint/wiki/Byzantine-Konsensüs-Algorithm> .
- [18] Shapiro Marc, Nuno Preguiça, Carlos Baquero ve Marek Zawirski. Çatışmasız çoğaltılmış veri türleri. URL <https://hal.inria.fr/inria-00609399v1> , 2011.
- [19] Deshpande ve Jayant V. Kısmi bir siparişin sürekliliği üzerine. *Proc. Amer. Matematik. Soc.* 19 (1968), 383-386 , 1968.
- [20] Weisstein ve Eric W. Hasse diyagramı. URL <http://mathworld.wolfram.com/HasseDiagram.html> .
- [21] Tıknaz  
Liu.  
Enstantane fotoğraf  
Zincir:  
Bir  
Gelişme  
açık  
blok kafes.  
URL <https://medium.com/@chunming.vite/snapshot-chain-an-improvement-on-block-lattice-561aaabd1a2b> .
- [22] Anonim. Sorunlar. URL <https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Problems> .
- [23] Dantheman. Dpos mutabakat algoritması - eksik teknik inceleme. URL <https://steemit.com/dpos/@dantheman/dpos-fikir-birliđi-algoritması-bu-eksik-beyaz-kađıt> .
- [24] Theo Haerder ve Andreas Reuter. İşlem odaklı veri tabanı kurtarmanın ilkeleri. *ACM Comput. Surv.* , 15 (4): 287–317, Aralık 1983.  
18

---

## Sayfa 19

- [25] Dan Pritchett. Baz: Bir asit alternatifi. *Sıra* , 6 (3): 48–55, Mayıs 2008.
- [26] Jeff Hanson. Soa'da olay odaklı hizmetler. URL <https://www.javaworld.com/article/2072262/soa/event-driven-services-in-soa.html> .
- [27] Michael Sipser. *Hesaplama Teorisine Giriş* . PWS Publishing, ikinci baskı, 2006.

### Ekler

#### Ek A EVM Talimat seti

##### A.0.1 0s: Durdurma ve cebirsel işlem komut seti

###### Hayır.

###### Kelimeler

###### EVM'de POP PUSH Semantiđi

###### Vite'da Anlambilim

0x00

DUR

0

0

Excute için Durdurun.

Sanme semantiđi

0x01

EKLE

2

1

İki işlenen ekleyin.

Aynı anlamlar

0x02

MUL

2

1

İki işlenen çarpılıyor.

Aynı anlamlar

0x03

ALT

2

1

İki işlenen çıkarılıyor.

Aynı anlamlar

0x04

DIV

2

1

İki işlenen bölme

Aynı anlamlar

Bölen 0 ise

sonra 0 döndürür

0x05

SDIV

2

1

Sembol ile bölünmüştür.

Aynı anlamlar

0x06

MOD

2

1

Modül İşlemi.

Aynı anlamlar

0x07

SMOD

2

1

Sembollü modül.

Aynı anlamlar

0x08

EKLEME MODU

3

1

İlk ikisini ekleyin

Aynı anlamlar

3. işlenenler ve modül

0x09

ÇOKLU MOD

3

1

İlk ikisini çarpın

Aynı anlamlar

3. işlenenler ve modül

0x0a  
tecrübe  
2  
1  
İki işlenenin karesi.  
Aynı anlamlar  
0x0b SIGNEXTEND  
2  
1  
Sembol uzantısı.  
Aynı anlamlar  
19

---

## Sayfa 20

### A.0.2 10s: Karşılaştırma ve bit işlem komut seti

Hayır.

**Kelimeler**

**EVM'de POP PUSH Semantiği**

**Vite'da Anlambilim**

0x10 LT  
2  
1  
daha az.  
Aynı anlamlar  
0x11 GT  
2  
1  
daha büyük.  
Aynı anlamlar  
0x12 SLT  
2  
1  
sembolden daha az.  
Aynı anlamlar  
0x13 SGT  
2  
1  
sembolden daha büyük.  
Aynı anlamlar  
0x14 EQ  
2  
1  
eşittir.  
Aynı anlamlar  
0x15 ISZERO  
1  
1  
0 ise.  
Aynı anlamlar  
0x16 VE  
2  
1  
Ve yavaş yavaş.  
Aynı anlamlar  
0x17 VEYA

2

1

Ya da yavaş yavaş.

Aynı anlamlar

0x18 XOR

2

1

Azar azar.

Aynı anlamlar

0x19 DEĞİL

1

1

Az da olsa.

Aynı anlamlar

0x1a BYTE

2

1

Baytlardan birini al

Aynı anlamlar

ikinci işlenenlerden.

**A.0.3 20s: SHA3 komut seti**

**Hayır.**

**Kelimeler EVM'de PoP PUSH Semantiği**

**Vite'da Anlambilim**

0x20 SHA3

2

1

Keccak-256 hash değerini hesaplayın. Aynı anlamlar

20

---

## Sayfa 21

**A.0.4 30s: Çevresel bilgi talimat seti**

**Hayır.**

**Kelimeler**

**EVM'de POP PUSH Semantiği**

**Vite'da Anlambilim**

0x30

ADRES

0

1

Adres alın.

Aynı anlamlar

cari hesabın

0x31

DENGE

1

1

Dengeyi elde edin

Aynı anlambilim.

bir hesabın.

döndürülen

*vite* hesap bakiyesi

0x32

MENŞEİ

0

1

Göndereni edinin  
Farklı samantikler  
orijinal işlemin adresleri  
sonsuz kadar 0 döndür  
Vite sürdürmez  
nedensel ilişki  
dahili işlem arasında  
ve kullanıcı işlemi.

0x33

ARAYAN

0

1

Adresi al  
Aynı anlambilim.  
doğrudan arayan.

0x34

CALLVALUE

0

1

Aktarılanı edinin  
Aynı anlamlar  
aranan işlemdeki tutar.

0x35

CALLDATALOAD

1

1

Parametreyi edinin  
Aynı anlamlar  
bu çağrıda

0x36

CALLDATASIZE

0

1

Boyutunu elde edin  
Aynı anlamlar  
parametre  
bu aramadaki veriler.

0x37

ARAŞTIRMA

3

0

Aranan parametreyi kopyala  
Aynı anlamlar  
hafızaya veri.

0x38

KOD BOYUTU

0

1

Boyutu elde edin  
Aynı anlamlar  
çalışan kodun  
mevcut ortam.

0x39

KODEKOPI

3

0

Koşuyu kopyalayın  
Aynı anlamlar  
mevcut ortamda kod  
hafızaya.

0x3a

GAZ FİYAT

0

1

Gazı elde edin.  
Farklı samantikler  
mevcut ortamdaki fiyat  
, sonsuza kadar 0 döndür.

0x3b EXTCODESIZE

1

1

Kodu edinin  
Aynı anlamlar  
bir hesabın boyutu.

0x3c

EXTCODECOPY

4

0

Kodunu kopyalayın.  
Aynı anlamlar  
hafızaya bir hesap  
0x3d GERİ DÖNÜŞTÜRME

0

1

Veri boyutunu elde edin  
Aynı anlamlar  
geri döndü  
önceki arama.

0x3e

RETURNDATACOPY

3

0

İade edilenleri kopyala  
Aynı anlamlar  
veri araması  
önceden hafızaya alınmış  
hafızaya.

21

---

## Sayfa 22

### A.0.5 40s: Blok bilgi talimatları seti

Hayır.

**Kelimeler**

**EVM'de POP PUSH Semantiği**

**Vite'da Anlambilim**

0x40 BLOCKHASH

1

1

Bir bloğun karmasını elde edin. Farklı anlamsal.

hasımını döndür  
karşılık gelen anlık görüntü bloğu.

0x41 PARA TABANI

0

1

Adresi alın.

Farklı anlamsal.

madenci yararlanıcısının

mevcut blokta

sonsuz kadar 0 döndür.

0x42 TIMESTAMP

0

1

Dönüş zaman damgası

Farklı anlamsal.

mevcut bloğun.

sonsuz kadar 0 döndür.

0x43 NUMARA

0

1

Numarayı geri ver

Farklı anlamsal.

veya mevcut blok.

Numarasını döndür

yanıtlama işlemi

hesap zincirinde blok

0x44 ZORLUK

0

1

Zorluğu geri ver

Farklı anlamsal.

bloğun.

sonsuz kadar 0 döndür.

0x45 GASLIMIT

0

1

Gazı geri verin.

Farklı anlamsal.

bloğun sınırlaması

sonsuz kadar 0 döndür.

**A.0.6 50s: Stach □ Bellek □ Saklama □ Kontrol akışı çalıştırma komut seti**

**Hayır.**

**Kelimeler**

**EVM'de POP PUSH Semantiği**

**Vite'da Anlambilim**

0x50

POP

1

0

Bir veriyi açın

Aynı anlamlar

yığının tepesinden.

0x51

MLOAD

1

1

hafızadan bir kelime yükleyin.

Aynı anlamlar

0x52

DAHA FAZLA

2

0

Hafızaya bir kelime kaydedin

Aynı anlamlar

0x53

DAHA 8

2

0

Hafızaya bir bayt kaydedin.

Aynı anlamlar

0x54

YUVARLAK

1

1

Depodan bir kelime yükleyin.

Aynı anlamlar

0x55

MAĞAZA

2

0

Bir kelimeyi depoya kaydedin.

Aynı anlamlar

0x56

ATLAMA

1

0

Atlama talimatları.

Aynı anlamlar

0x57

JUMPI

2

0

Koşullu talimatları atlayın. Aynı anlamlar

0x58

PC

0

1

Program sayacının değerini alın.

Aynı anlamlar

0x59

MSIZE

0

1

Bellek boyutu elde edin.

Aynı anlamlar

0x5a

GAZ

0

1

Kullanılabilir gazı elde edin.



Farklı anlamsal.  
sonsuz kadar 0 döndür.  
0x5b JUMPDEST  
0  
0  
Bir atlama hedefini işaretleyin.  
Aynı anlamlar  
22

---

## Sayfa 23

### A.0.7 60s ve 70s: Yığın çalıştırma talimatları

Hayır.

**Kelimeler**

**EVM'de POP PUSH Semantiği**

**Vite'da Anlambilim**

0x60 PUSH1

0

1

Bir baytlık nesneyi itin.

Aynı anlamlar

yığının üstüne

0x61 PUSH2

0

1

İki baytlık nesneyi itin Aynı anlambilim

yığının üstüne.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

0x7f

PUSH32

0

1

32 bayt nesneyi itin

Aynı anlamlar

(tüm kelime) içine

yığının tepesi

### A.0.8 80s: Çoğaltma işlemi talimatları

Hayır.

**Kelimeler EVM'de POP PUSH Semantiği**

**Vite'da Anlambilim**

0x80 DUP1

1

2

1. nesneyi kopyala ve  
Aynı anlamlar  
yığının üstüne itin.  
0x81 DUP2

2

3

2. nesneyi kopyala.  
Aynı anlamlar  
ve yığının üstüne itin.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

0x8f

DUP16

16

17

16. nesnenin kopyasını oluştur

Aynı anlamlar  
ve yığının üstüne itin.

**A.0.9 90s: İşlem talimatlarını değiştir**

**Hayır.**

**Kelimeler**

**Vite'de EVM Semantiğinde POP PUSH Semantiği**

0x90 SWAP1

2

2

1. ve 2. yeri değiştirin

Aynı anlamlar  
Yığındaki nesne.

0x91 SWAP2

3

3

1. ve 3. yeri değiştirin

Aynı anlamlar  
Yığındaki nesne.

.

.

.

.

.

.

.



**Hayır.**

**Kelimeler**

**EVM'de POP PUSH Semantiği**

**Vite'da Anlambilim**

0xf0

OLUŞTURMAK

3

1

Yeni bir sözleşme oluşturun.

Aynı anlamlar

0xf1

TELEFON ETMEK

7

1

Başka bir kontrat ara.

Farklı anlamsal.

göndermeyi belirt

bir hesaba mesaj

Dönen vade sonsuza kadar 0'dır.

0xf2

KALLCODE

7

1

Kodunu arayın

Aynı anlamlar

başka bir sözleşme

Hesabın durumunu değiştirin.

0xf3

DÖNÜŞ

2

0

Yürütmeyi durdur

Aynı anlamlar

ve dönüş değeri.

0xf4

DELEGATECALL

6

1

Kodunu arayın

Aynı anlamlar

başka bir sözleşme, değiştir

sözleşme, akımı değiştir

hesap durumu tutma

orijinal işlem bilgisi.

0xfa

STATICCALL

6

1

Başka bir kontrat arayın,

Farklı anlamsal.

durumu değiştirmeye izin verme.

göndermeyi temsil eder

bir sözleşmeye mesaj,

durumunu değiştirme

hedef sözleşme.

sonsuz kadar 0 döndür. gerekli sonuç  
Aracılığıyla başka bir mesaj göndermek  
hedef sözleşme ve geri dönüş.

0xfd GERİ DÖN

2

0

Yürütmeyi durdurun ve.

Aynı anlamlar

durumu kurtar ve değeri döndür

sol gazı geri döndürmenin semantiği yok.

0xfe

GEÇERSİZ

0

0

geçersiz talimatlar.

Aynı anlamlar

0xff

KENDİNİ İMHA

1

0

Yürütmeyi durdurun,

Aynı anlamlar

sözleşme yapmak

silinmeyi beklerken

tüm bakiyeyi iade et.

24