

## Sayfa 1

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### Tüm Sporlar Blockchain Açık Platform

## Sayfa 2

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### **FARKINA VARMAK**

BU BEYAZDAKİ HİÇBİR ŞEY YASAL, FİNANSAL, İŞ VEYA VERGİ İÇERMEMEKTEDİR TAVSİYE VE KENDİ HUKUK, MALİ, VERGİ VEYA DİĞERİNİZE DANIŞMANIZ GEREKİR BAĞLANTILI HERHANGİ BİR FAALİYETE KATILMADAN ÖNCE PROFESYONEL DANIŞMAN

BU VESİLE İLE. HİÇBİR SPOR VAKFI LTD. ( **VAKIF** ) HERHANGİ BİR TÜM SPOR PLATFORMU ÜZERİNDE ÇALIŞMIŞ OLAN PROJE EKİBİ ÜYELERİ (AS BURADA TANIMLANMIŞTIR) VEYA TÜM SPOR PLATFORMUNU HERHANGİ BİR ŞEKİLDE GELİŞTİRME PROJESİ NE OLURSA OLSUN ( **TÜM SPOR TAKIMI** ) VEYA HERHANGİ BİR HİZMET SAĞLAYICI SORUMLU OLMAYACAKTIR

HER TÜRLÜ DOĞRUDAN VEYA DOLAYLI HASAR VEYA KAYIPLAR İÇİN BU BEYAZ SAYFASINA ERİŞMEK İLE BAĞLANTILI OLARAK ZARAR GÖRMEZ OLABİLİR.

HTTP://ALLSPORTSCHAIN.COM VEYA TARAFINDAN YAYINLANAN DİĞER MATERYALLER YAPI TEMELİ.

Tüm katkılar Vakfın nesnelere uygulanacaktır. araştırma, tasarım ve geliştirmeyi teşvik eden sınırlama ve bir Merkezi olmayan, küreselleşmiş spor blok zinciri platformu, spor endüstrisi ekosistemi, değerlerin serbestçe paylaşılmasını ve aktarılmasını sağlar. sektördeki tüm kullanıcılar ve katılımcılar ve çeşitli blok zinciri tabanlı uygulamalar spor endüstrisinde ve sporun güvenli ve uyumlu gelişimini teşvik etmek açık kaynak blockchain topluluk ekosistemi.

Bu Teknik İnceleme yalnızca genel bilgilendirme amaçlıdır ve bir izahname, bir teklif belgesi, bir menkul kıymet teklifi, yatırım veya herhangi bir ürün, öge veya varlığı satmak için herhangi bir teklif (dijital veya aksi takdirde). Aşağıdaki bilgiler kapsamlı olmayabilir ve şu anlama gelmez: sözleşmeye dayalı bir ilişkinin herhangi bir unsuru. Doğruluk konusunda hiçbir güvence yoktur veya bu tür bilgilerin eksiksizliği ve hiçbir beyan, garanti veya taahhüt, veya bu tür bilgilerin doğruluğu veya eksiksizliği konusunda sağlandığı iddia edilen. Bu Beyaz Bültenin üçüncü şahıslardan elde edilen bilgileri içerdiği yerler kaynaklar, Vakıf ve / veya Tüm Sporlar takımı bağımsız olarak doğrulanmadı bu tür bilgilerin doğruluğu veya tamamlanması.

Bu Teknik Rapor, Vakıf veya Tüm Sporlar ekibi tarafından herhangi bir teklif teşkil etmez.

herhangi bir SOC'yi (burada tanımlandığı şekliyle) veya onun veya herhangi bir bölümünü veya onun gerçeğini satmak sunum, herhangi bir sözleşmenin temelini oluşturur veya buna bağlı olarak güvenilebilir veya yatırım kararı. Bu Beyaz Bültende yer alan hiçbir şeye güvenilmeyebilir veya güvenilemez: Tümünün gelecekteki performansına ilişkin bir söz, temsil veya taahhüt Spor Platformu. Vakıf (veya bağlı kuruluşu) ile sizin aranızdaki anlaşma SOC'nin herhangi bir satışı ve satın alımıyla ilgili yalnızca ayrı şartlara tabi olacaktır. ve böyle bir anlaşmanın koşulları.

Bu Teknik İncelemeye veya herhangi bir bölümüne erişerek, şunları beyan ve taahhüt etmekteyiz: Vakıf, iştirakleri ve All Sports ekibi aşağıdaki gibidir:

### 3. Sayfa

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

- (a) SOC'nin hiçbir değeri olmayabileceğini kabul ediyor, anlıyor ve kabul ediyorsunuz, SOC için değer veya likidite garantisi veya temsili ve SOC için değildir spekülasyon yatırım;
- (b) Vakfın, bağlı kuruluşlarının ve / veya Tüm Sporlar takım üyelerinin hiçbirini SOC'nin değeri, devredilebilirlik ve / veya likiditeden sorumlu veya yükümlü olmak SOC ve / veya üçüncü şahıslar aracılığıyla herhangi bir SOC pazarının mevcudiyeti veya aksi takdirde;
- (c) herhangi bir SOC satın alma kararınızda, belirtilen herhangi bir beyana güvenmediniz bu Whitepaper'da;
- (d) masrafları size ait olmak üzere tüm yasalara, düzenleyici kurallara uygunluğu sağlayacaktır ve sağlayacaktır. sizin için geçerli olan gereksinimler ve kısıtlamalar (duruma göre); ve
- (e) herhangi bir ürün satın almaya uygun olmadığını onaylar, anlar ve kabul edersiniz. Bir vatandaşsanız, vatandaşsanız, ikamet ediyorsanız (vergi veya başka türlü), ikametgah ve / veya satışın muhtemel olduğu bir coğrafi bölge veya ülkenin (i) yeşil kart sahibi SOC'nin% 50'si, bir menkul kıymetin satışı olarak yorumlanacaktır (nasıl adlandırılırsa adlandırılır) veya Yatırım ürünü ve / veya (ii) SOC jetonuna erişimin veya katılımın olduğu yatırım ürünü Satış veya Tüm Sporlar Platformu geçerli yasa, kararname, yönetmelik, anlaşma veya idari işlem ve / veya (sınırlama olmaksızın Birleşik Amerika Devletleri, Yeni Zelanda, Çin Halk Cumhuriyeti ve Cumhuriyeti Kore).

Vakıf ve Tüm Sporlar takımı yapmayı iddia etmez ve yapmaz ve işbu vesileyle feragat eder, herhangi bir kuruluşu yönelik tüm beyanlar, garantiler veya taahhütler veya kişi. SOC'nin olası alıcıları tüm riskleri dikkatlice düşünmeli ve değerlendirmelidir. ve belirsizlikler (mali ve yasal riskler ve belirsizlikler dahil) SOC jeton satışı, Foundation ve All Sports ekibi.

Bu Beyaz Bültende belirtilen bilgiler yalnızca topluluk tartışması içindir ve Yasal olarak bağlayıcı. SOC'nin satış ve satın alma sözleşmesi, bir ayrı bir Şartlar ve Koşullar veya Token Satın Alma Anlaşması seti (duruma göre be) bu tür bir satın alma işleminin ( **Token Satın Alma Anlaşması** ) şartlarını belirleyen , size ayrı olarak sağlanacak veya <http://allsportschain.com> adresinde kullanıma sunulacaktır. İçinde Token Satın Alma Sözleşmesi ile bu arasında herhangi bir tutarsızlık olması durumunda Teknik rapor, Token Satın Alma Anlaşması geçerli olacaktır.

Bu Beyaz Bültende yer alan tüm ifadeler, basın bültenlerinde veya

halkın erişebileceği herhangi bir yer ve sözlü açıklamalar  
Kuruluş ve / veya Tüm Sporlar takımı ileriye dönük ifadeler oluşturabilir  
(aşağıdakilerle ilgili niyet, inanç veya mevcut beklentilerle ilgili ifadeler dahil)  
piyasa koşulları, iş stratejisi ve planları, mali durum, özel hükümler  
ve risk yönetimi uygulamaları). Gereksiz yere güvenmemeniz konusunda uyarılırsınız  
bu ileriye dönük ifadeler, bu ifadelerin bilinen ve  
gelecekteki fiili sonuçlara neden olabilecek bilinmeyen riskler, belirsizlikler ve diğer faktörler

---

#### 4. sayfa

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.  
bu tür ileriye dönük ifadelerle tanımlanandan maddi olarak farklı olmak.  
Bu ileriye dönük ifadeler yalnızca bu tarih itibariyle geçerlidir.  
Teknik Rapor ve Vakıf ve Tüm Sporlar ekibi, herhangi bir  
bu ileriye yönelik herhangi bir revizyonu yayınlama sorumluluğu (açık veya zımni)--  
bu tarihten sonraki olayları yansıtacak ifadelere bakmak.

Bu Teknik İnceleme, İngilizce dışındaki bir dile çevrilebilir ve etkinlik  
İngilizce sürüm ile çevrilmiş sürümler arasındaki çelişki veya belirsizlik  
Bu Beyaz Bültenin İngilizce versiyonu geçerli olacaktır. Bunu kabul ediyorsun  
bu Beyaz Bültenin İngilizce sürümünü okudunuz ve anladınız.

Bu Beyaz Bültenin hiçbir bölümü, bu web sitesinde kopyalanamaz, çoğaltılamaz, dağıtılamaz veya  
Vakfın önceden yazılı izni olmaksızın herhangi bir şekilde.

---

#### 5.Sayfa

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

##### **Bölüm 1: Özet**

Blockchain teknolojisinin artan popülaritesiyle, All Sports halka açık blockchain  
spor endüstrisindeki blok zinciri tabanlı uygulamalar için alanı doldurmayı umuyor  
Tüm dünyada güneşin yükselen bir endüstrisi olan blockchain teknolojisi.

Tüm Sports halka açık blok zinciri, bir araya getiren blok zinciri teknolojisini kullanır.  
spor endüstrisi ve spor ekosistem zincirinin uygulama ve iş durumları ve  
Tüm Sporlarda kullanılmak üzere kendi kriptografik jetonu All Sports Coin ( **SOC** ) çıkaracak  
halka açık blockchain. Akıllı sözleşmeler ve token sistemleri yardımıyla, hem  
için uygun ödeme ve yerleşim ve uygulama geliştirme anlaşması  
geliştiriciler ve ekosistemin spor bilgilerini desteklemesi planlanmaktadır ve  
topluluk açık platformları, spor IP varlık ticareti ve promosyon platformları,  
tahmin eğlence platformları, uygulama açık platformları vb.

Geliştiriciler ve ekosistem ortakları kendilerininkini geliştirebilir ve bunlara erişebilir.  
All Sports halka açık blok zincirindeki uygulamaları ve kaynakları ve müşteriyi gerçekleştirin  
bilgi ve topluluk açık platformları aracılığıyla hızlı bir şekilde edinme. Daha ileri,  
bu ekosistem ortakları değer transferi ve belirteç hedeflerine ulaşabilirler  
spor IP varlık ticareti ve promosyon platformları yoluyla tüketim, tahmin  
eğlence platformları ve uygulama açık platformları. Tüm Sporlar halkının rolü  
blockchain, geliştiricilerin uygulama geliştirme ve kaynakları tamamlamasına yardımcı olmaktır  
SOC'nin temel uygulamaların API'leri ile kullanılması yoluyla para kazanma.

Vakfın amacı, merkezi olmayan, küreselleşmiş bir spor blok zinciri oluşturmaktır.

spor endüstrisi ekosisteminde derin köklere sahip olan ve serbest akışı sağlayan platform değerlerin sektördeki tüm kullanıcılar ve katılımcılar tarafından paylaşılması ve iletilmesi, ve spor endüstrisindeki çeşitli blok zinciri tabanlı uygulamalar.

Vakfın güçlü teknik yeteneği ve çevrimdışı kaynak entegrasyonu vardır kabiliyet. Dünyanın en büyük mobil futboluyla da fikir birliğine varmıştır. medya ve topluluk, dünyanın en iyi spor bahis tedarikçileri ve hizmet sağlayıcıları, ve blockchain işbirliği konusunda dünyanın en iyi spor yıldızları Güçlü endüstri desteği ile halka açık blok zincirini spor yapın.

---

## Sayfa 6

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

---

## 7. Sayfa

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### **Bölüm 2: Arka Plana Giriş ve Pazar Fırsatı**

#### **2.1 Arka Plan**

2017 yılında küresel spor endüstrisinin yıllık çıktı değeri yaklaşık 2 trilyon ABD doları, rekabetçi sporlar, rekreasyonel sporlar gibi çeşitli kategoriler ve yeni ortaya çıkan e-sporlar. Pazar büyüklüğü çok büyük ve çok çeşitli alanları kapsıyor. Sporcular, kulüpler, takımlar, etkinlikler, aracı kurumlar, mekanlar, ekipmanlar, antrenman kurumlar ve medya, sporun mükemmel ve gelişen ekosistem zincirini oluşturur endüstri.

İnternetin, özellikle mobil internetin gelişmesi ve büyümesiyle, spor endüstri, geleneksel kanallardan mobil İnternet'e büyük ölçüde geçiyor ve mobil İnternet aracılığıyla sürekli genişledi. Bilgi, veri, canlı akışlar, videolar ve diğer içerikler mobil İnternet ile hızla yayıldı. İle mobil internetin kapasitesi, sosyal topluluklar ve spor kullanıcıları ağlarının yardımı dünyada spor endüstrisinin etkisini ve kullanıcı bağlılığını daha da genişletmek için inşa edilmiştir. aynı zamanda.

---

## 8. Sayfa

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

Sponsorlu türevler (IP lisansına dayalı) ve spor bahisleri spor endüstrisi için en büyük iki ticari gelir kaynağı.

Neymar'ın astronomik 220 milyon euro karşılığında Paris Saint-Germain'e transferi, Floyd Mayweather ve Connor McGregor'un sınır ötesi oyunu 600 milyondan fazla kazandı ABD doları ve Dota2 TI7, şampiyon için 10 milyon ABD dolarının üzerinde para kazandı.

Bu vakaların tümü, spor endüstrisinde en iyi IP'lerin ve en iyi yıldızların çok büyük ticari değerler. Bu endüstriyel zincirdeki her bir IP (bireysel veya kuruluş)

bağımsız olarak var olmayan, ancak aşağıdakiler tarafından belirlenen ticari değerine sahiptir: endüstriyel zincirdeki talep. Talep derecesi ne kadar yüksekse, o kadar yüksek fikri mülkiyet varlıklarının değeri; değer ne kadar hızlı ve geniş olursa, reklam o kadar yüksek olur IP varlıklarının verimliliği.

Fikri mülkiyet lisansı, portre haklarını, reklam fotoğrafçılığını, çevrimdışı etkinlikleri, yetkili türevler, sosyal medya vb. Geleneksel IP lisans görüşmeleri reklam ajansları ve IP brokerleri arasındaki eşler arası iletişime dayanır.

---

## Sayfa 9

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

Günümüzde dünyada 100'den fazla ülke ve bölge, bahis endüstrisi yasaldır. İngiliz bahis şirketlerinden alınan verilere göre, küresel Bahis pazarının 2017'de 536 milyar dolara ulaşacağı tahmin ediliyor.

Çeşitli yeraltı bahis pazarlarının eklenmesiyle birlikte, Pazar büyüklüğü bir trilyon doları aştı. ABD bahis pazarı 166.2 milyar dolar ile küresel pazarın% 30'unu oluşturuyor ve bu da ilk sırada yer alıyor. The ilgili departman, 2020 yılına kadar küresel çevrimiçi bahis pazarının beklendiğini söyledi. inceleme ve analizlerden sonra yıllık% 11 oranında hızla büyümek.

**Küresel bahis pazarının toplam değeri ve payı aşağıdaki gibidir:**

---

## Sayfa 10

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### 2.2 Pazarın sıkıntı noktası

Spor endüstrisi pazarı çok büyük, çevrimiçi spor bilgileri ve topluluk artık kullanıcılar için en büyük uygulama senaryoları, spor IP'si ve bahis en iyi yollardır spor endüstrisinde gerçekleşme ve gelir için.

#### *Spor bilgileri ve topluluk*

Spor endüstrisinin yayılması, etkisinin çabası ve etkileşim IP'ler ve hayranlar arasında çok sayıda mobil internete aktarıldı. Bununla birlikte, spor bilgi modlarında ve sistemlerinde hala birçok sorun var. ve özellikle aşağıdaki gibi olan mobil İnternet'teki topluluk:

- İçerik değerinin kimlik doğrulama mekanizması geride kaldı ve şimdi içerik medya oranı, merkezi platform tarafından oluşturulan bir içerik modeli tarafından oluşturulur. The değer tanımı, çıktı maliyeti ve kar getirisine dayanır, bu da "fabrika tipi" merkezi işlem modu. Ancak birçok konu var spor bilgilerinin mekansal-zamansal dağılımında yer alır. Kullanıcıların talepleri bilgi içeriği ve formları zengin ve çeşitlidir, bu da toplantı ihtiyaçları çok yüksektir.

- Kullanıcı kimliği mekanizmasının olmaması nedeniyle çevrimiçi spor toplulukları kapalıdır.

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

Gerçek ikonik karakterler dışında, kullanıcıların kendi görüntülerini oluşturmaları gerekir. Her toplulukta 0'dan 1'e, bu da yeni insanların yavaş entegrasyonuna yol açacak topluluğa ve topluluğun büyümesine.

- Teşvik mekanizması sistemi zayıftır. En büyük topluluk üyeleri sadece konuşan ve sessizce övgüde bulunan çok sayıda KOL dışı kullanıcı. Bu kullanıcılar bilgileri ele alıyor, gönderileri okuyor, beğeniyor, yorum yapıyor ve paylaşıyor tüm topluluğa yardım edin. Ancak ekosistemi oluşturan bu faaliyetler mevcut sistemde adil bir şekilde ödüllendirilmiyor.
- Ticari toplulukların sahip oldukları değeri ticarileştirmeleri zordur. yarattık. Teşvik mekanizmasının zayıf yapısı ve kırılabilirliği nedeniyle spor toplulukları ve çok sayıda kullanıcısı arasındaki ilişki, ikisini tek bir konuya entegre etmek zordur, bu da onu daha da fazla yapar kullanıcılara müdahalenin iş sürecinde gerçekleştirilmesi zordur.

### *Spor IP'lerinin varlık ticareti*

Spor fikri mülkiyet varlıklarının ticari değeri toplum tarafından kabul edilmiş olsa da, genel gelişimde hala birçok sorun var. Somut tezahür Şöyleki:

- Spor IP varlıklarının bilgilerini görüntülemeleri için merkezi bir platformun olmaması ve bilgi şeffaflığının düşük olması, değer düşmesine neden olur yatırımcılar için maliyeti ve eşiği artıran birçok varlığın bilgi almak için içerik sağlayıcıları (yani oyunlar, uygulamalar, medya) ( CP ) IP işlemi ve iş değeri için aynı zamanda.
- Sports IP, kendi sahipleri veya aracılıları tarafından bir birincil pazar oluşturur, ancak Sports IP'de eksik ikincil bir pazar oluşturmak için yeterli kaynaklar. Bu, ticari değer etkin bir şekilde belirlenmemiş ve yayınlanmamıştır.
- Sports IP, yeterli pazar odaklı fiyatlandırma mekanizmasından ve tahmin. Mevcut merkezi sistem altında, fikri mülkiyet işinin değeri komisyoncu tarafından ayrılan noktadan noktaya bilgi aktarımına bağlıdır veya pazarlama ekibi ve CP ve asimetrik bilginin ustalığı olur fiyat görüşmelerinde önemli bir faktör. Bir bütün olarak, Hem IP hem de CP maksimize etmez gelirleri veya karları.
- Sportif IP varlıklarının değeri büyük ölçüde hayranlar ve tüketiciler tarafından belirlenir, ancak varlıklar ve hayranlar arasında bir uçurum var, bu da hayranların eylemleri ve spor IP varlığının değeri. Hayranlar paylaşmaz Fikri mülkiyet varlıklarının varlık değerinde artış, IP varlıkları hayranları değer yaratmaya yönlendirmez hızlı bir şekilde.

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

- Ayrıca, varlık operasyonlarının talep tarafının da büyük bir harcama yapması gerekir. hayranlara ve tüketicilere çeşitli yollarla ulaşmak için para miktarı varlıkları kullanma yetkisinin alınması. Bu nedenle, kullanım verimliliği varlıkların ticari değerinin acilen iyileştirilmesi gerekiyor.

- Mülkiyete ait yargılama zorluğu ve fikri mülkiyet varlığında temerrüt riski ticaret süreci yüksektir. Spor IP'nin işletilmesi ve ticari gerçekleştirilmesi varlıklar genellikle çok sayıda sınır ötesi işleme sahiptir ve ödeme karışık.

### *Bahis*

Halihazırda, büyük ölçekli bahislerden oluşan merkezi bahis hizmeti sağlayıcıları mevcuttur. Bahis yapmaya uygun ülkelerde lisans sahibi olan bahis kuruluşları faaliyetler ve birçok yeraltı bahis şirketi. Ancak, hala çok var operasyon ve ticarete sorunlar:

- Öncelikle bölgesel kısıtlamalar vardır. Para birimlerinin çeşitli şekillerde düzenlenmesi ülkeler küresel bahis ödemelerini destekleyememeye neden oldu.
- İkinci olarak, ödemelerde güven sorunları vardır. Kullanıcıların talep ödemelerine olan güveni sadece bankacının ve platforma güvenilirliğine bağlıdır, özellikle karmaşık ve uzun vadeli ödeme ve teslimatta risk olduğunda.
- Handikaptaki oranlar ve değişiklikler şeffaf değildir. Bahis kuralları, bahis, bahis sonuçlarına ilişkin bilgiler açık ve şeffaf değildir. İçin Bayiler dolandırıcılık ve suistimal için yer var.
- Üçüncü olarak, hemen ödeme yapamama. Zamanın gelişmesiyle ve oranların değişmesi durumunda, bahisçiler önceden nakit para almayı seçebilirler, ancak mevcut merkezi mekanizma yalnızca bayilerin sınırlı geri alımına dayanabilir.
- Son olarak, en az değil, gizlilik ve güvenlik koruması da vardır. Risk var kullanıcıların mahremiyetinde ve finansal güvenliğinde.

### *Oyunlar ve Uygulamalar*

Artık çoğu spor oyunu ve uygulaması mobil terminallerde, ancak mevcut mobil ekosistem, spora bazı problemler getiren tipik bir kapalı ekosistemdir. oyunlar ve uygulamalar:

- Kullanıcı edinme sürecinin fiyatlandırması ve değeri şeffaf değildir, CPT'nin yaygınlaşması, kullanıcıları kazanmak için CPA erişiminin önceden ödenmesi gerekir.

---

## **Sayfa 13**

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir. maruz kalma ve başlatma, bunların gerçek değerinin silinmesi belirli bir süre alır. kullanıcı değeri, ancak. Dolayısıyla, oyuna / oyunlara yatırım kaybı riski vardır. uygulama üretimi. CPS modunda, gerçekleştirmenin nihai etkisi, kesinti riski olan trafik veya CP tarafı, işbirliği.

- Gittikçe daha fazla oyun birbirine benzer veya aynı hale gelir. Oyunların yapabileceği gibi

oyun içi para birimini serbestçe yayınlayın, çok sayıda oyun oyun içi para birimini şişiriyor Kullanıcılar için değer yaratmak yerine, kullanıcıları değerden mahrum etmek için para arzı kaliteli ve zengin oyunlarla ödüllendirileceksiniz.

- IP kaynaklarını elde etmek zordur. Kullanıcılar edinmek ve geliştirmek için deneyim, uygulamalar her zaman IP yetkisine ihtiyaç duyar. Ancak gerçekte IP'deki opaklığın bir sonucu olarak IP'leri edinmede büyük bir zorluk var varlık işlemleri.

---

## Sayfa 14

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### **Bölüm 3: Tüm Spor Genel Blok Zinciri ve SOC**

#### **3.1 Özet**

All Sports Public Blockchain, spor endüstrisini ve blockchain ile spor ekosistem zincirinin uygulama ve iş ortamı teknoloji.

All Sports platformu, akıllı sözleşme ve jeton sisteminin kullanımına dayanmaktadır. geliştiricilere aşağıdakiler için uygun ve eksiksiz bir arayüz protokolleri seti sağlayın: ödeme ve ödeme ile uygulama geliştirme ( **Tüm Sporlar Platformu** ) -- spor içerikleri, çevrimiçi topluluk, IP varlık ticareti ve promosyonu dahil platform, spor tahmin platformu, spor uygulamaları ve oyun platformları vb.

All Sports Platform, açık platform sağlamak için blockchain teknolojisini kullanmayı hedefliyor merkezi olmayan spor ekosistem zinciri için hizmetler, tüm iş katılımcılarına şeffaf uygulama geliştirme hizmetleri ve iş gerçekleştirmeleri aracılığıyla Blockchain ekosistem zincirinin işletilmesi ve varlıkların tokenizasyonu iş hedefleri.

All Sports, tümünü kaydetmek için açık kaynaklı bir blockchain ekosistem platformu sunar. katılımcıların topluluk içindeki etkileşimlerinin yanı sıra katılımcıların IP varlık ticareti promosyonu, oyun ve eğlence gibi farklı senaryolar merkezi olmayan hesap kullanımı.

SOC, Tüm Sporlar Platformundaki ekosistemin önemli bir bileşenidir. SOC bir Blockchain ve akıllı sözleşmeye dayalı dijital olarak şifrelenmiş sanal para birimi spor içeriklerine, toplum temelli teşviklere ve farklı senaryolar için harcama. SOC, iade edilemeyen işlevsel bir yardımcı program belirteçidir değişim birimi olarak kullanılacak olan (örneğin, akıllı sözleşmeler ve dijital ticaret için) Tüm Sporlar Platformundaki Tüm Sporlar Platformundaki katılımcılar arasında.

SOC hiçbir şekilde herhangi bir hissedarlığı, katılımı, hakkı, unvanı veya Vakıf, bağlı kuruluşları veya diğer herhangi bir şirket, girişim veya taahhüt, ne de SOC token sahiplerine herhangi bir ücret, gelir, kar vaadinde bulunma hakkı vermez. veya yatırım getirileri ve Singapur'da menkul kıymetler teşkil etmesi amaçlanmamıştır veya ilgili herhangi bir yargı alanı. SOC yalnızca Tüm Sporlar Platformunda kullanılabilir ve SOC'nin mülkiyeti, SOC kullanma hakkı dışında, açık veya zımni hiçbir hak taşımaz. Tüm Sporlar Platformunun kullanımını ve etkileşimini sağlamak için bir araç olarak. SOC bir Tüm Sporlar Platformunun ayrılmaz ve vazgeçilmez bir parçasıdır, çünkü SOC, Tümü üzerinde sağlanan hizmetler için ortak bir değişim birimi olmayacaktır. Spor Platformu, böylece ekosistemi Tüm Sporlar Platformunda işliyor sürdürülemez.



Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

Özellikle, SOC'yi anlıyor ve kabul ediyorsunuz:

- (a) iade edilmez ise nakit parayla (veya herhangi bir eşdeğeri değerle) değiştirilemez. diğer sanal para birimi) veya Vakıf veya herhangi bir ödeme yükümlülüğü bağlı kuruluş;
- (b) jeton sahibine herhangi bir şekilde herhangi bir hak sunmaz veya vermez. Vakfa (veya iştiraklerinden herhangi birine) veya gelirlerine veya varlıklarına saygı, sınırlama olmaksızın gelecekteki gelir, hisse, mülkiyet alma hakkı dahil hak veya hisse, hisse veya teminat, herhangi bir oylama, dağıtım, itfa, tasfiye, tescilli (tüm fikri mülkiyet türleri dahil) veya diğer mali veya yasal haklar veya eşdeğer haklar veya fikri mülkiyet hakları veya başka herhangi bir şekilde Tüm Sporlar Platformu, Vakıf ve / veya Servis sağlayıcıları;
- (c) paranın temsili olması amaçlanmamıştır (elektronik para dahil), menkul kıymet, emtia, tahvil, borçlanma aracı veya diğer her türlü finansal araç veya yatırım;
- (d) Vakfa veya iştiraklerinden herhangi birine bir kredi değildir, temsil etme amacı taşımaz Vakıf veya herhangi bir iştirakinin borçlu olduğu bir borç ve herhangi bir beklenti yok kâr; ve
- (e) jeton sahibine herhangi bir sahiplik veya başka bir menfaat sağlamaz. Vakıf veya bağlı kuruluşlarından herhangi biri.

Token satışındaki katkılar, daha sonra Vakıf (veya bağlı kuruluşu) tarafından yapılacaktır. jeton satışı ve katkıda bulunanların hiçbir ekonomik veya yasal hakkı veya faydası olmayacak Token satışından sonra bu katkılara veya o işletmenin varlıklarına olan faiz.

İkincil bir piyasa veya ticaret SOC'si için takas geliştiği ölçüde, Vakıftan, SOC'nin satışından ve Tüm Sporlar Platformu. Vakıf, bu tür ikincil piyasalar yaratmayacak ve SOC için bir değişim görevi görür.

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### **3.2 İçerik ve Topluluk için Açık Platform**

İçerik ve topluluk için açık Tüm Sporlar Platformu, Tüm Sporları oluşturacaktır. üçüncü tarafların merkezi olmayan uygulamalarını oluşturmalarına izin veren halka açık blok zinciri, SOC, değişim aracı olarak ve teşvik etme teşviki olarak kullanılır ekosistem topluluğu oluşturma.

Tüm Sporlar Platformu, platform tarafından oluşturulan içeriği, kullanıcı tarafından oluşturulan içeriği ve geliştiriciler içerik / bilgi, topluluk özellikleri, canlı oyun, veri ve kullanıcıları çekmek ve elde tutmak ve tüketim için hizmet sağlamak için diğer hizmetler faaliyet alanı, sahne.

Bu süreçler, aşağıdakiler için tasarlanmış açık ve şeffaf bir fiyatlandırma sistemi gerektirecektir: içerik eki, etkileşimli ek ve hizmet gibi çeşitli yönler tüketim. All Sports Platform tarafından ödenecek tüm teşvikler SOC tarafından karşılanacaktır.

- Kullanıcılar: Ekosistemin gelişimini teşvik eden çevrimiçi etkinlikler  
Tüm Spor Platformu (ör. Spam'leri okuma, değerlendirme, paylaşma ve bildirme) çeşitli içerik / konular) etiketlenecektir. Etiketler, kullanıcıların davranışlarını sınıflandıracaktır. açık ve şeffaf bir şekilde ve kullanıcılar teşvik olarak SOC alacaktır. olumlu davranış. SOC, kullanırken topluluk öğeleri için ödeme yapmak zorundadır topluluk uygulamaları ve SOC, kullanıcılar spam bilgileri yayınladığında düşülecektir ve topluluk kurallarını ihlal ediyor.
- Platform tarafından oluşturulan içerik: Esnek dinamik kayıt ve parçalı üretim yansıtılır. Daha yüksek kaliteli içerik, daha fazla SOC tarafından ödüllendirilir, bu nedenle Tüm Sporlar Platformunda daha yüksek kaliteli içeriğin oluşturulmasını teşvik etmek.

---

## Sayfa 17

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.  
Platform tarafından oluşturulan içerik, SOC'de bir teminat ödemesi sağlamalıdır. ilk dağıtıma erişim verilmeden önce. İçerik incelenecek alınan tıklamalar, paylaşılma sayısı veya kullanıcılar tarafından bildirilen yanı sıra diğer etkileşimli geri bildirim araçları. Daha yüksek kalite içerik ekstra SOC ile ödüllendirilecek, daha düşük kaliteli içerik ise güvence ödemesi kesintisi.

- Geliştirici: Geliştiriciler, üçüncü taraf uygulamaları ve hizmetleri geliştirebilir  
Tüm Sporlar Platformunda yer alır ve bunları kullanıcıların kullanımı için sunar (örneğin, çeşitli emojiler, canlı skor push bildirimleri gibi topluluk hizmetleri). İçin ödeme bu uygulamalar ve hizmetler SOC'de yapılacaktır (hizmet kullanımına göre), ve kendi hizmetlerini dağıtan ve tanıtan geliştiricilerin ödeme yapması gerekecek Hizmet bedeli karşılığında Tüm Sporlar Platformuna SOC.
- Tüm Sporlar Platformu: Tüm Sporlar Platformunda ekosistemdeki her işlem için, platform, belirli bir hizmet ücreti talep edecek ve bu ücret, Vakfın nesnelere (ekosistemin gelişimi, genişleme gibi Tüm Sporlar Platformunun yapımı, bakımı ve geliştirilmesi).

### 3.3 Spor IP varlık ticaret platformu

Sports IP varlık ticareti platformu, spor IP varlık sahiplerini, destekçilerini, hayranlarını, endüstri kaynaklarının entegrasyonunu yerine getirmek için içerik sağlayıcılar, değerlerin sunulması ve spor endüstrisinin gelişiminin yanı sıra evrimin teşvik edilmesi.

Platform, All Sports halka açık blok zincirine ve SOC'ye dayanmaktadır. Bir IP'den oluşur varlık görüntüleme platformu, bir IP varlık dağıtım platformu (birincil pazar), IP varlığı işlemler (ikincil piyasaya) ve IP yetkili işlem merkezi.

---

## Sayfa 18

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

## Platform Özellikleri

- IP varlık görüntüleme platformu: İçerik bilgisi hizmetiyle portal girişi, arama ve sorgulama hizmeti, fikri mülkiyet varlıklarının bilgilerini tamamen şeffaf hale getirir ve değer iletimini ve yayılmasını kolaylaştırmak.
- IP varlık dağıtım platformu (birincil pazar): IP'yi ilk kez piyasaya sürmek için bir platform varlıklar ve bunları ek IP belirteci biçiminde dağıtın. Toplam her IP belirtecinin sayısı sabittir, ilk dağıtımın oranı ise hisse senetleri çok fazla veya çok az olamaz. SOC aracılığıyla ödeme tek yoldur platformda desteklenmektedir.
- IP varlık ticaret platformu (ikincil piyasa): Dolaşan IP tokenleri tanıtıldı. Destekçiler ve taraftarlar, SOC ile ticaret platformunda IP token ticareti yapabilirler, Fikri mülkiyet varlıklarının fiyatını piyasa ile uyumlu hale getirmek.
- IP yetkilendirilmiş işlem merkezi: IP varlık sahipleri, belirlenen açılış fiyatını belirler Toplam süreyi elde etmek için dakika cinsinden IP belirteçleri. Dahası, sahipler bunu yetkili materyallerine bir zaman paylaşımı ile yürütmelidir, böylece CP satın aldıktan sonra kullanın. IP yetkisi almış olan CP'ler satın alabilir İkincil pazar aracılığıyla IP belirteçleri ve ayrıca lisansları satın alabilme.

## Ekonomik sistem

- IP varlıklarıyla parti
- Bir varlık dağıtım platformuna kaydolun ve ardından adlandırılmış IP tokenleri düzenleyin

## Sayfa 19

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir. ilgili IP'den sonra, taraftarlardan ve hayranlardan gelen SOC karşılığında. Bundan sonra, verilen IP belirteçleri ikincil pazara girecektir.

-- IP belirteçleri tarafından belirlenen rezerv fiyatını ve ayrıca toplam süreyi ayarlayın; Bunu yetkili materyallerine bir zaman paylaşımı ile yürütün, böylece CP satın aldıktan sonra kullanın.

-- IP bilgilerini, işlemlerin büyüklüğüne göre düzenli olarak yayınlayın. Tüm dava haklarını düzenli olarak serbest bırakmak için fikri mülkiyet yetkisi.

-- IP'nin kendi etkisiyle hayranları ve destekçileri platforma çekin. daha fazla varlık ticareti faaliyetini teşvik edin.

- Destekçiler ve hayranlar

-- SOC tarafından tutulan varlık ticareti platformlarında IP tokenleri satın alın ve satın ve temel IP'nin değerini potansiyel olarak paylaşın.

- CP'ler

-- Varlık ticareti platformunda IP jetonları satın alın ve ardından IP yetkilendirmeleri için teklif verin IP yetkilendirilmiş işlem merkezinde, bu IP'yi kendi ticari gerçekleştirme sağlamak için kendi ürün ve hizmetlerine sahiptir.

-- IP destekçilerini ve hayranlarını kendi ürünlerine ve hizmetlerine çekerek hassas Fikri mülkiyetin teşvik edilmesi ve güçlendirilmesi sağlanabilir.

- Tüm Sporlar Platformu

-- Her işlem için Vakfa gidecek bir işlem ücreti ödeyin.  
takip platformu yapımı ve bakımı, platformun genişletilmesi  
ekosistem ortakları ve daha fazla fikri mülkiyet işbirliği dahil edilmesi  
genel ekosistem değeri.

### 3.4 Tahmin ve eğlence platformu

Tüm Spor Tahmin ve Eğlence Platformu, oluşturulmuş bir ekosistem hizmetleri kümesidir  
Tüm Sporlar Platformu, herkese açık blockchain ve SOC'de. Dünyaya sağlar  
spor tahmini ve eğlence için temel ve temel teknik hizmetler.

Spor tahmini için pazar hacmi veya kullanıcı tabanı çok büyüktür ve bu da  
Bu hizmet için güçlü ekonomik temel ve geniş uygulama olanakları.

#### *Ekosistem bileşimi*

---

## Sayfa 20

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

- Küresel tahmin ve eğlence sağlayıcıları çeşitli çevrimiçi uygulamaları uygulayabilir  
API aracılığıyla eğlence senaryoları ve uygulamaları (Uygulama Programlama  
Arayüz) ve SDK (Yazılım Geliştirme Kiti) All Sports Platform tarafından sağlanır.
- Kullanıcılar tahmin pazarlarına katılabilir veya kendi tahminlerini düzenleyebilir  
SOC kullanımı yoluyla oyunlar.

#### *Servis sistemi*

- Ağ platformu: Tüm Sporlar Platformundaki tahmin platformu şunlara odaklanır:  
küresel çevrimiçi pazar ve tam boyutlu ve matris oluşturmayı amaçlamaktadır  
tahmin hizmet sistemi ağı. Temeldeki SDK'yı oluşturmaya ek olarak  
All Sports halka açık blok zincirine dayalı olarak, aynı zamanda özelleştirilmiş kullanıcı --  
PC sonu, H5 web sayfası, Uygulama (iOS ve Android) dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere  
uygulama,  
mini program vb. Ayrıca çeşitli tüketiciden tüketiciye OTC'yi de destekler.  
temel teknoloji ile faaliyetler.
  - Üçüncü taraf satıcı erişimi: Dünya genelindeki tüm spor tahmin sağlayıcıları için oyun  
yapımcılar ve dünyadaki diğer blockchain olmayan çevrimiçi tahmin platformları,  
Tüm Sports halka açık blok zinciri, akıllı sözleşme şablonları ve çerçeveler sağlar,  
eşiği azaltmak için uygulama bileşenleri, özelleştirilmiş API'ler ve SDK'lar  
çevrimiçi tahmin oyunu geliştirme.
  - Ağ dağıtımı: Dünya çapındaki araçlar için akıllı  
kullanıcıya genel bakış, çevrimdışı yönetim, komisyon dahil dağıtım sistemi  
ayarlar, finansal alt hesaplar ve diğer işlevler.
-

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

*Blockchain teknolojisinin avantajları*

- Açık, şeffaf ve kurcalamadan: Blockchain teknolojisi garanti edebilir tahmin katılımcıları (cüzdan adresi), tahmin kuralları, bahis, sonuçlar ve diğer bilgiler açık, şeffaf ve kurcalamaya karşı korumalı bir şekilde verilecektir. tavrı.

Tüm Sports halka açık blok zincirinin, modası geçmiş olanı tamamen sileceği öngörülüyor. hile, dolandırıcılık vb. gibi kötü alışkanlıklar ve masumların karşılaştığı iddialar çevrimiçi tahmin platformları ve bayiler.

Ayrıca, tamamen açık ve şeffaf bir ortama dayandığından

Kamu tarafından denetlenen Tüm Sporlar Platformu, sporun itibarını yeniden inşa etmeyi amaçlamaktadır.

spor tahmin endüstrisi, katılımcıların sözleşme ruhunu geliştiriyor ve iyi bir platform düzeni sağlamak.

- Akıllı sözleşme teslimi: Bir çeşitliliğe ulaşmak için özelleştirilmiş bir akıllı sözleşme aracılığıyla oyun senaryoları ve kod dağıtımının farklı karmaşıklık düzeyleri ve All Sports halka açık blok zincirinin kullanımı, All Sports Platform'un Katılımcılar arasında temerrüt riski, tüm tarafların çıkarlarının sağlanması güvenli, zamanında ve sorunsuz bir platformda kesilir veya teslim edilir.

Varsayılan akıllı sözleşme, yönlendirme kodunu uygulamak için de kullanılabilir teslimat. Tetikleme durumuna ulaşıldığında, akıllı sözleşme yürütülür veya hemen kanıt sunacak.

- Şifreleme koruması: Cüzdan adresi (katılımcıları temsil eder), dijital belirteçler ve diğer blok zinciri verileri, etkili bir şekilde koruyabilen şifreleme özellikleridir. tüm katılımcıların bilgi güvenliği, platform ve platformun hizmet düzeyini iyileştirmek.

- Artık geleneksel coğrafi kısıtlamalar yok: Kullanıcılar herhangi bir müşteri, All Sports genel tahmin eğlence platformunda (toplu olarak OTC olarak anılır) her zaman, her yerde veya blockchain cüzdanı üzerinden oynayın tüketiciden tüketiciye OTC oyununu kendi kendine organize etmek için jeton kullanmak.

Bu, dünyanın dört bir yanındaki insanların coğrafi engellerin üstesinden gelmesine ve Parçalanmış zamanlarını her zaman, her yerde katılmak için kullanın.

### **3.5 Uygulamaların ve oyunların açık platformu**

Üçüncü taraf geliştiriciler, Tümü tarafından sağlanan SDK ve API arayüzlerini kullanabilecektir. Uygulamalar ve oyunlar geliştirmek için halka açık blockchain sporları. Bu uygulamalar ve oyunlar Tüm Sporlar Platformunda kullanıcılara tanıtılabilir ve / veya kullanıcılardan ücret alabilir.

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

SOC'nin ödenmesiyle kullanım ücreti.

CPs tarafından sağlanan tüm oyunlar ve uygulamalar - ve ayrıca bu oyunlardaki aksesuarlar ve işlevler

-- açık ve şeffaf fiyatlandırma için SOC kullanın. Tüm kullanıcıların tüketici davranışları Tüm Sporlar Platformu aracılığıyla merkezi olmayan. Gizlilikle ilgili olmayan bilgiler ve Platformdaki tüm kullanıcıların özelliklerinin tümü CP tarafından halka açıktır. Bu nedenle, CP doğrudan hedef kullanıcıları edinebilir ve böylece tanıtımlarını yapabilir.

### **3.6 Özel cüzdan**

Tüm Sporlar Platformu, topluluk üyelerine yardımcı olmak için dijital bir cüzdan sunacak (kullanıcılar ve üçüncü taraf geliştiriciler dahil) SOC'lerini yönetmek için.

SOC'nin miktar görüntüleme, transfer vb. Temel özellikleri gerçekleştirilebilir. Aynı zamanda katılımcıların kendi hesaplarını yönetmelerine yardımcı olmanın yanı sıra geniş bir platform genelinde çeşitli uygulamalar ve tüketici senaryoları.

Sonuç olarak, tüm platform için birleşik bir cüzdan sistemi haline gelir ve kullanıcıların gelir ve giderleri ve SOC'nin akışı.

### **3.7 Teknik gerçekleştirme**

Blockchain teknolojisi, tüm ticaret bilgilerini ve kullanıcı bilgilerini kaydetmek için kullanılır. yerel, merkezi olmayan bir defterde açık Tüm Sporlar Platformunda.

Akıllı bir sözleşme sunarak, tüm kuruluş için temel açık ekonomi kurallarını belirler. platform, çeşitli topluluklardaki ticaret ve teşvik konularını ele alan ve platformda tüketici senaryoları ve tüm ekosistemin platform açık ve şeffaftır.

Dağıtılmış veritabanı, büyük kapasiteli medya bilgilerini depolar. Bunlar şunları içerir: topluluk ve bağlamsal kullanıcı profilleri hakkında temel bilgiler, yayınlanan içerikler platform tarafından oluşturulan içerik ve kullanıcı tarafından oluşturulan içerik, canlı akış, IP varlığı ticaret, tahmin eğlencesi, oyun ve üçüncü taraf uygulamalarının ihtiyaçları.

Blockchain teknolojisine ve dağıtılmış depolara dayanan All Sports Platform bir dizi temel takas sistemleri ve desteklenen açık platform arayüz protokolleridir. akıllı sözleşmeler ve belirteç sistemleri ve ilk geliştiriciler kuralları belirleyecek ve geliştirmeye başlayın.

Uygulama katmanı, çeşitli uygulamaları uygulamak için All Sports halka açık blok zincirine dayanır. uygulamalar. Start-up üyeleri, ilk olarak bu tür uygulamaları geliştirmek için bir ekip olarak çalışacaktır.

bilgi (içerik) ve topluluk uygulamaları olarak, IP varlık ticareti, iş tahmin eğlencesi, canlı yayın uygulamaları ve cüzdan gibi uygulamalar

---

## **Sayfa 23**

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir. uygulamalar, vb. Herkes ve herhangi bir üçüncü taraf yazılımı kendi All Sports public blockchain platformuna uygulamalar.

---

## **Sayfa 24**

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

#### 4. Bölüm: Ekosistem platformundaki ortaklar

Tüm Sporlar Platformunun lansmanı ile eş zamanlı olarak Vakıf, dünyanın en büyük futbol medyası All Football ile stratejik ortaklık ve topluluk. Bilgiye ilk erişen tüm Futbolcular olacak ve topluluk açık platform ve oyunlar / uygulamalar açık platform.

Yazım tarihi itibarıyla, All Football'un dünya çapında yaklaşık 60 milyon sadık hayranı var. İngiltere, Arjantin, Nijerya, Gana, İspanya ve diğer İngilizce ve İspanyolca konuşan ülkelerde günde yaklaşık 1 milyon aktif kullanıcısı olan ülkeler.

Manchester City, West Bromwich Albion, Schalke 04, RCD Espanyol, Crystal Palace, Birmingham City, Cardiff City, Leeds United kulüplerinin hepsi All Football'a karar verdiler.

Cristiano Ronaldo, Roberto Baggio ve Inter Milan gibi en iyi IP'ler imzaladı ve IP varlık ticaret platformuna erişim kazandı. Vakıf bir yandan Taraftarları Tüm Sporlar Platformuna çekmek için etki yaratmak için çok çalışmak; Diğer yandan ekosistemi geliştirmek için daha iyi bilinen fikri mülkiyet varlıklarını işe almaya çalışacaktır. Tüm Sporlar Platformu.

Dünyanın en iyi spor tahmin bilgileri ve hizmetleri sağlayıcıları, All Sports tahmini eğlence platformuna erişim kazanın. Tahminde eğlence platformu, üçüncü taraf eğlence hizmeti sağlayıcıları erişim izni verebilir ürünlerine ekleyin ve ekosistemi daha canlı hale getirmek için oyun türlerini zenginleştirin ve tam dolu. Aynı zamanda, üçüncü taraf hizmet sağlayıcılar SOC'yi şu yollarla destekleyebilir: kendi web tabanlı platformlarında SDK'ları veya API'leri.

---

#### Sayfa 25

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

#### Bölüm 5: Tüm Spor Kamu Blockchain Vakfı

##### 5.1 Tüm Sporlar Vakfı'nın kurulması

Tüm Sporlar Platformunun ve yerel halk zincirinin uluslararasılaşmasını göz önünde bulundurarak, Vakıf Singapur'da kurulmuştur.

Vakıf kendisini araştırma, tasarım ve geliştirmeye adanmıştır. Merkezi olmayan, küreselleşmiş bir spor blockchain platformu için savunuculuk spor endüstrisi ekosisteminde kök salmış, serbest paylaşım akışını ve değerlerin sektördeki tüm kullanıcılar ve katılımcılar tarafından iletilmesi ve çeşitli spor endüstrisinde blok zinciri tabanlı uygulamalar ve güvenli ve açık kaynak blok zinciri topluluk ekosisteminin uyumlu gelişimi

##### 5.2 Temel yapısı

All Sports Public Blockchain Foundation'ın temel yapısı şunları içerir: günlük işler ve özel durumlar için operasyonel süreçler ve protokoller.

##### 5.3 Çeşitli komitelerin işlevleri

- Yönetim Kurulu:  
Uzun vadeli planları inceleyin ve formüle edin,  
Tüm Sporlar Platformunun geliştirilmesi, düzenlemeler ve yönetim

sistemleri analiz edin ve yeni projelerin fizibilitesini onaylayın ve günlük olarak yönetin All Sports Public Blockchain operasyonları.

---

## Sayfa 26

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

- Risk Kontrol Komitesi:

Risk kontrol stratejilerini araştırın ve formüle edin, risk kontrol standartları geliştirin, gözden geçirin genel operasyonel riskler, projeler için risk inceleme toplantıları düzenleyin ve incelemelerin sonuçları.

- Tazminat ve Personel Komitesi:

Ücretlendirme, teşvik programları, denetim kurumları ve görevlendirme formüle edin ve değiştirin ayarlar, personel alımını üstlenmek.

- Denetim Komitesi:

Operasyonel denetim, mali denetim ve kural denetiminden sorumludur.

---

## Sayfa 27

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### **Bölüm 6: Ekibe Giriş ve Danışma Grubu**

#### **Erken Katkıda Bulunanlar ve Danışma Ekibi:**

---

## Sayfa 28

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### **Bölüm 7: Geliştirme Planı ve Zaman Çizelgesi**

Tüm Sporlar Platformu ve halka açık blok zinciri için geliştirme planı.

#### **2018/2 / 7'de planı ve zaman çizelgesini güncelleyin**

##### **Zaman**

##### **Etkinlik**

##### **2018 1Ç**

Temel yapı tasarımının tamamlanması. Birden fazla güvenlik kullanım ve tüketim için SOC ortakları. Geliştirin ve iyileştirin spor bahisleri için platform ve ilgili uygulama ve eğlence platformları. Teşvikleri artırın. temel sistem.

##### **2018 2Ç**

SOC'nin açılışını tamamlayın ve böylece ilgili teşvikleri artırın toplumda vb. Spor eğlencesini geliştirmeye başlayın



daha geniş bir spor bahisleri ölçeğini teşvik etmek için uygulama ve eğlence. İş ortaklarını güvence altına alın.

### **2018 3Ç**

Spor eğlence platformunun beta sürümü çevrimiçi oluyor ve test etmeye başlar.

### **2018 4Ç**

Halka açık blok zinciri geliştirmenin tamamlanması ve test yapmak.

### **2019 Q1**

Halka açık blok zincirinin yeniden konumlandırılması tamamlandı.

### **2019 Q2**

Spor tahmin eğlencesinin geliştirilmesinin tamamlanması platform.

---

## **Sayfa 29**

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### **Bölüm 8: Token Sürüm Planı**

Toplamda 1,5 milyar SOC ihraç edilecek ve aşağıdaki şekilde dağıtılacak:

1. Çıkarılan SOC'nin% 40'ı (600 milyon) özel satışta satılacak, maksimum 149 adet olacak alıcılar.

2. Çıkarılan SOC'nin (600 milyon)% 40'ı Ekosistem Vakfı'na ait olacak kuluçka, kuluçka, pazarlama, ticari gelişme, yasal uygunluk vb. hızlı prototip oluşturmayı ve ardından sağlıklı ve sürekli gelişimini sürdürmek Tüm Sporlar Platformundaki topluluklar ve tüm ekosistem.

3. Çıkarılan SOC'nin% 20'si (300 milyon), kurucu ve geliştirme ekibi. Tüm Sporlar takımı açısından çok çalışma yaptı proje tasarımı, kaynak organizasyonu, ticari öncesi inkübasyon çevre ve diğer çeşitli yönlerden ve sürekli olarak insan gücü kaynaklarını girdi, ekosistemi şekillendirmede zeka ve malzeme girdileri. Bu teşvik olacak dört yıl içinde piyasaya sürüldü - dördte biri ilk yıl içinde ve biri Bundan sonra her yıl çeyrek yayınlanacak.

---

## **Sayfa 30**

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir.

### **Bölüm 9: Riskler**

Satın alma ile ilişkili çok sayıda risk olduğunu kabul ve beyan edersiniz.

SOC, SOC'yi elinde bulunduruyor ve Tüm Sporlar Platformu'na katılmak için SOC'yi kullanıyor.

### **9.1 Belirsiz Düzenlemeler ve Yaptırım İşlemleri**

SOC'nin ve dağıtılmış defter teknolojisinin yasal durumu belirsiz veya kararsız birçok yargı alanında. Nasıl, ne zaman veya düzenleyici olup olmadığını tahmin etmek imkansızdır ajanslar mevcut düzenlemeleri uygulayabilir veya bunlarla ilgili yeni düzenlemeler oluşturabilir. SOC ve / veya Tüm Sporlar Platformu dahil olmak üzere teknoloji ve uygulamaları.

Düzenleyici eylemler SOC ve / veya Tüm Sporlar Platformunu olumsuz etkileyebilir: çeşitli yollar. Vakıf (veya bağlı kuruluşları) bir yargı alanındaki faaliyetlerini durdurabilir düzenleyici eylemlerin veya yasa veya yönetmelik değişikliklerinin yasadışı hale getirmesi durumunda

bu tür bir yargı alanında faaliyet göstermek veya gerekli olanı elde etmek için ticari olarak istenmeyen

bu tür bir yargı alanında faaliyet göstermek için düzenleyici onay (lar).

Çok çeşitli hukuk danışmanlarına danıştıktan ve Vakıf, sanal para birimlerinin gelişimi ve yasal yapısı, SOC'nin satışına yönelik temkinli yaklaşım. Bu nedenle, kitle satışı için Vakıf, ilgili yasal risklerden kaçınmak için satış stratejisini sürekli olarak ayarlayabilir. mümkün olduğu kadar.

## 9.2 Rakipler

Aynı veya diğer ağları kullanan alternatif ağlar kurulabilir.

SOC ve / veya Tüm Sporlar Platformunun altında yatan benzer kod ve protokol ve girişim benzer tesisleri yeniden yaratmak. Tüm Sporlar Platformunun rekabet etmesi gerekebilir SOC ve / veya Tüm Sporları olumsuz etkileyebilecek bu alternatif ağlar Platform.

## 9.3 Yetenek Kaybı

Tüm Sporlar Platformunun gelişimi, aşağıdakilerin devam eden işbirliğine bağlıdır: son derece bilgili ve uzman olan mevcut teknik ekip ve uzman danışmanlar kendi sektörlerinde deneyimli. Herhangi bir üyenin kaybı olumsuz etkileyebilir Tüm Sporlar Platformu veya gelecekteki gelişimi.

## 9.4 Geliştirilememe

Tüm Sporlar Platformunun geliştirilmesinin gerçekleştirilmeme riski vardır. veya planlandığı gibi, çeşitli nedenlerle, bunlarla sınırlı olmamak üzere, herhangi bir dijital varlık, sanal para birimi veya SOC fiyatlarında öngörülemeyen bir düşüş olayı

---

## Sayfa 31

Açık topluluk incelemesi için taslak ve değiştirilebilir. teknik zorluklar ve faaliyetler için geliştirme fonlarının yetersizliği.

## 9.5 Güvenlik zayıflıkları

Bilgisayar korsanları veya diğer kötü niyetli gruplar veya kuruluşlar SOC'ye müdahale etmeye çalışabilir

ve / veya Tüm Sporlar Platformu, bunlarla sınırlı olmamak üzere, çeşitli şekillerde: kötü amaçlı yazılım saldırıları, hizmet reddi saldırıları, fikir birliğine dayalı saldırılar, Sybil saldırıları,

smurfing ve spoofing. Ayrıca, üçüncü bir tarafın veya bir üyesinin

Vakıf veya bağlı kuruluşları kasıtlı veya kasıtsız olarak

SOC ve / veya Tüm Sporlar Platformunun temel altyapısındaki zayıflıklar,

SOC ve / veya Tüm Sporlar Platformunu olumsuz etkileyebilir.

## 9.6 Diğer riskler

Yukarıda belirtilen risklere ek olarak, başka riskler de vardır (daha özel olarak belirlendikçe

Token Satın Alma Sözleşmesinde) satın alma, tutma ve kullanımınızla ilişkili  
Vakfın tahmin edemeyeceği olanlar da dahil olmak üzere SOC'nin Bu tür riskler daha da ileri  
gidebilir  
Yukarıda belirtilen risklerin beklenmeyen varyasyonları veya kombinasyonları olarak ortaya çıkması.  
Vakıf (ve bağlı kuruluşları), Tüm  
Spor takımı, Tüm Sporlar Platformu'nun genel çerçevesini ve vizyonunu anlayın  
SOC'yi satın almadan önce.